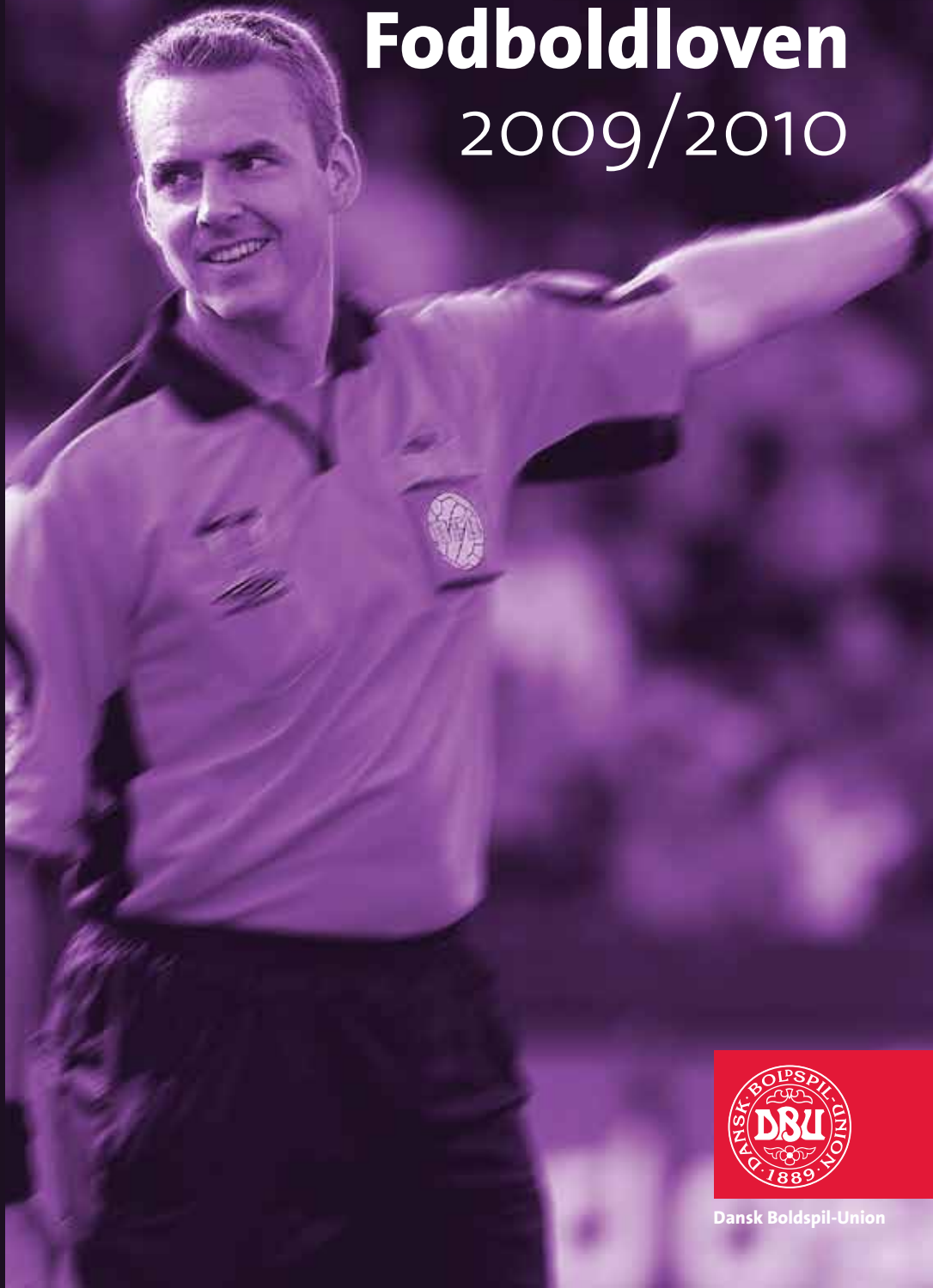


# Fodboldloven

## 2009/2010



# Fodboldloven



6o. udgave

2009/2010

Udgivet af Dansk Boldspil-Union

Oplag: 5000

Layout/Dtp: Bettina Emcken/bete@dbu.dk, Lise Fabricius/lise@dbu.dk, Henrik Vick/vick@dbu.dk  
Redaktion: DBUs Dommerudvalgs lovgruppe Foto: Per og Anders Kjærbye. Illustrationer: Rasmus Julius



## DBU udsender hermed sin 60. udgave af 'Fodboldloven'

Efter sidste udgaves store gennemskrivning af lovbogen, hvor der kom rigtig meget nyt stof til, ligesom der blev flyttet godt rundt på brikkerne, er dette års ændringer meget afdæmpede.

Vi har efter samtale med vores udenlandske kolleger rettet den danske fortolkning af angreb med skulderen ind, således at den nu er i overensstemmelse med den generelt fremherskende. Det betyder, at et angreb med skulderen, hvor betingelserne ikke er opfyldt, fremover straffes med direkte frispark og ikke indirekte som gennem den seneste menneskealder i Danmark.

Ændringen passer fint ind i den internationale tendens med at lægge mere og mere over i kassen med direkte frispark på bekostning af de indirekte – men i øvrigt har situationerne været så sjældent forekommende, at næppe mange vil bemærke det i praksis.

Samtidig vil en spiller, som i samme spilfase begår to på hinanden følgende forseelser til en advarsel, nu også i Danmark blive udvist, uanset om dommeren har fået adviseret ham om den første advarsel eller ej.

Ligeledes har vi i årets udgave medtaget de diagrammer, som i den internationale lovbog

illustrerer offside-reglen, ligesom der er foretaget få tilføjelser og justeringer i ordlyden for at eliminere et par mulige misforståelser.

I en tid, hvor dommerkendelser diskuteres mere og mere, og hvor der ikke altid synes at være en forståelse for, at tingene ikke er sorte eller hvide, håber vi, at årets lovbog kan medvirke til at give en indsigt i de vilkår, som dommeren arbejder under, og i de ting, som han skal medtage i sit skøn – uanset om man i øvrigt er enig i slutresultatet eller ej. Det er den første forudsætning for at kunne diskutere på et ligeværdigt grundlag.

Ændringer er som tidligere år markeret med en lodret streg i marginen og træder i kraft pr. 1.7.2009 for turneringer, hvis turneringsår begynder her – for øvrige turneringer pr. 1.1.2010.

Eftertryk af lovbogen – helt eller delvis – må kun ske med DBUs tilladelse, ligesom alle henvendelser om loven og dens fortolkning bedes rettet til DBUs kontor.

DBUs dommerudvalg  
Lovgruppen  
August 2009



Forudsat at de involverede nationalforbund er enige herom, og principperne for disse love overholdes, kan lovene tilpasses på følgende punkter i kampe for spillere under 16 år, kvindelige spillere, spillere over 35 år og handicappede spillere.

- banens størrelse
- boldens størrelse, vægt og materiale
- afstanden mellem målstængerne og overliggerens afstand fra jorden
- halvlegenes varighed
- udskiftninger.

Andre tilpasninger er kun tilladt med The Board's tilladelse.

## Mænd og kvinder

Af praktiske grunde henvises i lovbogen til dommere, linjedommere, spillere og officials som 'han'. Bestemmelserne gælder dog både for mænd og kvinder.



Forord .....	3
Tilpasninger.....	5
Indholdsfortegnelse .....	7
§ 1 – Banen.....	8
§ 2 – Bolden .....	12
§ 3 – Spillernes antal.....	14
§ 4 – Spillernes udstyr .....	16
§ 5 – Dommeren .....	18
§ 6 – Linjedommere.....	20
§ 7 – Spilletid.....	21
§ 8 – Spillelets igangsættelse.....	22
§ 9 – Bolden i og ude af spil .....	24
§ 10 – Betingelser for scoring af mål.....	25
§ 11 – Offside.....	26
§ 12 – Utilladelig spillemåde.....	27
§ 13 – Frispark .....	30
§ 14 – Straffespark .....	32
§ 15 – Indkast.....	34
§ 16 – Målspark.....	36
§ 17 – Hjørnespark.....	37
Afgørelse af uafgjorte kampe .....	38
Straffesparkskonkurrence.....	39
Det tekniske område.....	41
4. dommerens opgaver .....	42
Internationale fortolkninger og danske afgørelser .....	43
Eksempler til at illustrere offside-reglen .....	64
Lovnyt og retningslinjer 2009/2010.....	71
Samarbejdet Dommer/Linjedommer.....	74
Egne notater .....	77

## Underlag

Kampe kan afvikles på naturligt eller kunstigt underlag, alt efter turneringsreglementet.

En kunststofbane skal være grøn.

Hvis internationale turneringskampe mellem klub- eller landshold tilknyttet FIFA afvikles på kunstigt underlag, skal dette opfylde kravene i enten 'The FIFA Quality Concept for Football Turf' eller 'The International Artificial Turf Standard', medmindre FIFA har givet særlig dispensation.

## Afmærkning

Banen skal være rektangulær og afmærket med linjer. Disse linjer hører med til de felter, de afgrænser.

De lange grænselinjer kaldes sidelinjer. De korte grænselinjer kaldes mållinjer.

Banen deles i to halvdele af en midterlinje, som forener midtpunkterne af de to sidelinjer.

Midt på denne linje markeres banens centrum, fra dette afsættes en cirkel med radius 9,15 m.

For at sikre, at afstandsreglen overholdes, når et hjørnespark udføres, kan der afsættes et mærke uden for banen, vinkelret på mållinjen og sidelinjen, 9,15 m fra hjørnefeltet.

## Dimensioner

**Banen skal være rektangulær. Længden skal være større end bredden.**

Længde (sidelinjer): Minimum 90 m  
Maksimum 120 m

Bredde (mållinjer): Minimum 45 m  
Maksimum 90 m

Alle linjer skal have samme bredde, maksimum 12 cm.

## Internationale kampe:

Længde (sidelinjer): Minimum 100 m  
Maksimum 110 m

Bredde (mållinjer): Minimum 64 m  
Maksimum 75 m

## Målfeltet

To linjer afmærkes vinkelret på mållinjen 5,5 m fra indersiden af hver målstang. Disse linjer er 5,5 m lange og forbindes med en linje parallel med mållinjen. Området, som afgrænser af disse linjer og mållinjen, kaldes målfeltet.

## Straffesparksfeltet

To linjer afsættes vinkelret på mållinjen 16,5 m fra indersiden af hver målstang. Disse linjer er 16,5 m lange og forbindes med en linje parallel med mållinjen.

Området, som afgrænser af disse linjer og mållinjen, kaldes straffesparksfeltet.

I hvert straffesparksfelt afsættes et straffesparksmærke ud for midten af målet og 11 m fra mållinjen. Fra hvert straffesparksmærke afsættes en cirkelbue med radius 9,15 m uden for straffesparksfeltet.

## Hjørneflag

I hvert hjørne placeres et hjørneflag, bestående af en mindst 1,5 m høj stang med et flag på. Toppen af flagstangen må ikke være tilspidset.



Lignende flag kan placeres ud for hver ende af midterlinjen, mindst 1 m fra sidelinjen.

### Hjørnefeltet

Fra hvert hjørneflag afsættes på banen en kvartcirkel med radius 1 m.

### Målene

Målene placeres midt på hver mållinje.

De består af to lodrette stænger placeret lige langt fra hvert hjørneflag og forbundet med en vandret overligger. Målstænger og overligger skal være lavet af træ, metal eller andre godkendte materialer. Formen kan være kvadratisk, rund eller eliptisk, og de må ikke være til fare for spillerne.

Afstanden mellem stængerne er 7,32 m og afstanden fra underkanten af overliggeren til jorden er 2,44 m.

Begge målstænger og overligger skal have samme bredde og dybde, som ikke må overskride 12 cm. Mållinjerne skal have samme bredde som dybden af målstænger og overligger. Eventuelle net skal fastgøres til målene og jorden på en sådan måde, at de ikke begrænser målmandens bevægelsesfrihed.

Målstænger og overligger skal være hvide.

### Sikkerhed

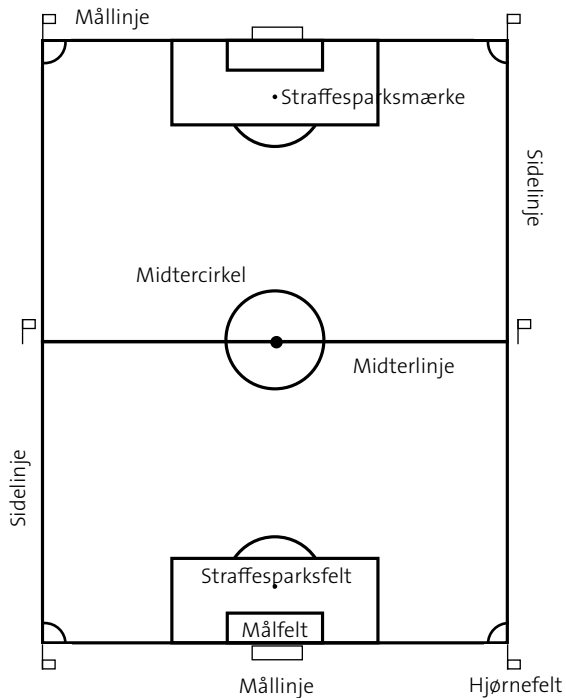
Målene skal være fast forankret til jorden.

Transportable mål må kun bruges, hvis de overholder denne regel.

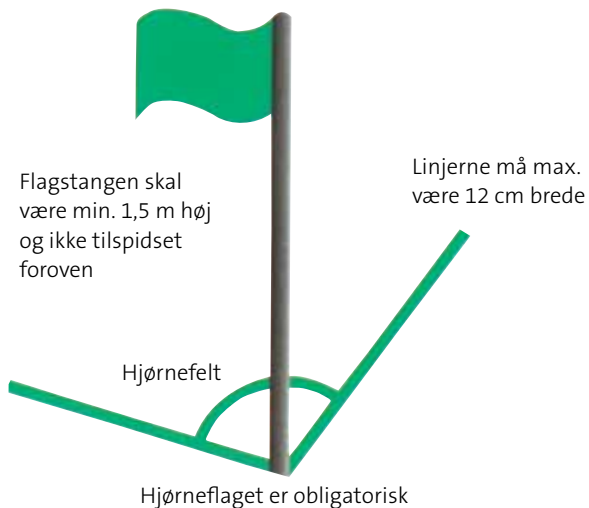
## Internationale afgørelser

Hvor der er et teknisk område, skal dette opfylde de krav, som er godkendt af The Board, og som er gengivet i denne lovebog.

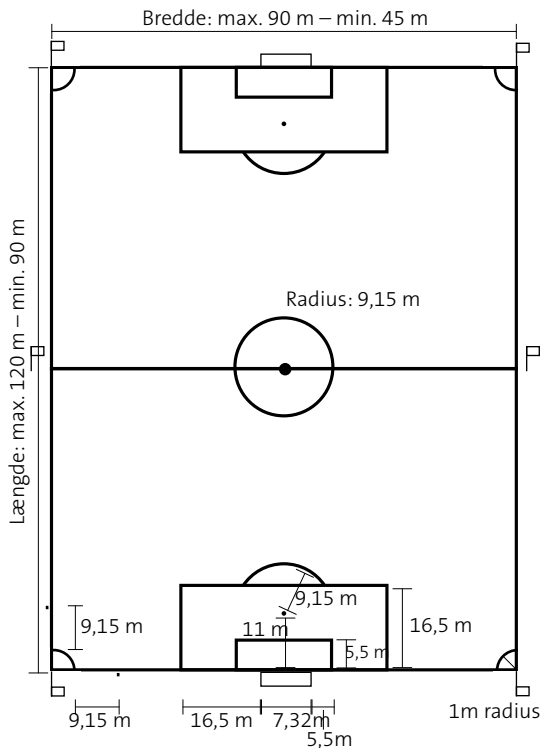
### Banen



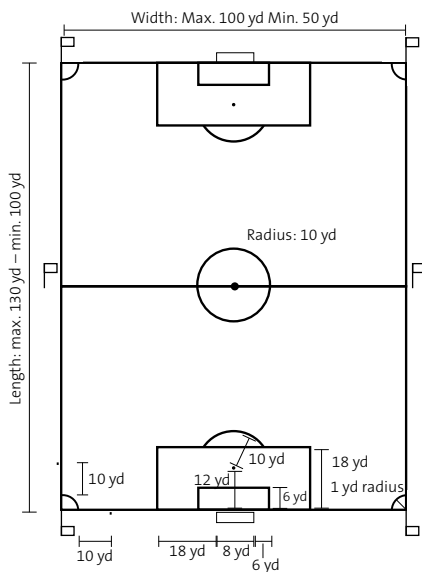
### Hjørneflag



**Mål i meter**



**Imperial Measurements**



## Egenskaber og mål

### Bolden skal:

- være kugleformet
- være lavet af læder eller andet godkendt materiale
- have en omkreds mellem 68 og 70 cm
- ved kampens start veje mellem 410 og 450 g
- have et tryk mellem 0,6 og 1,1 atmosfæres overtryk ved havets overflade, svarende til 600-1100 g/cm<sup>2</sup>.

## Udskiftning af en defekt bold

### Hvis bolden punkterer eller bliver defekt under en kamp:

- standses spillet
- genoptages spillet ved, at dommeren lader den nye bold falde, hvor den første bold blev defekt, jfr. dog § 8.

### Hvis bolden punkterer eller bliver defekt, mens den er ude af spil ved et begyndelses-spark, målspark, hjørnespark, frispark, straf-fespark eller indkast:

- genoptages spillet i henhold hertil.

Under kampen må bolden kun skiftes med dommerens tilladelse.



## Internationale afgørelser

### 1. Godkendelse af bolde.

I turneringskampe må kun anvendes bolde, der som minimum opfylder § 2.

Bolde, der anvendes i FIFA-turneringer og turneringer arrangeret af kontinentalforbundene, skal være forsynet med ét af følgende mærker som tegn på, at lovens krav er opfyldt:

- det officielle 'FIFA APPROVED'-logo
- det officielle 'FIFA INSPECTED'-logo
- betegnelsen 'International Matchball Standards'.

Dette mærke angiver, at bolden er officielt kontrolleret og fundet i overensstemmelse

med de respektive tekniske krav til hver kategori, som ligger ud over kravene i § 2. Disse yderligere krav i forbindelse med hver enkelt kategori skal godkendes af The Board.

FIFA skal godkende de instanser, som foretager kontrollen.

Nationale forbund kan kræve, at der ved nationale turneringskampe kun anvendes bolde, som opfylder én af ovenstående 3 betegnelser.

### 2. I internationale kampe og kampe under det nationale forbund er enhver form for reklame på bolden forbudt. Undtaget er dog logoer for registrering, forbundet, samt fabrikantens registrerede varemærke. Turneringsreglementet kan begrænse størrelsen og antallet af disse logoer.



**IMS**  
INTERNATIONAL  
MATCHBALL  
STANDARD.

## Spillerne

En kamp spilles af to hold, som hver består af højst 11 spillere. En af disse skal være målmand. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 7 spillere.

## Turneringskampe

Der kan indsættes op til 3 reserver i en kamp, som spilles efter turneringsregler.

Turneringsreglerne skal angive, hvor mange reserver der må opgives, fra 3 til højst 7.

## Andre kampe

I A-landskampe kan der indsættes op til 6 reserver.

I alle andre kampe kan der indsættes flere end 6 reserver, forudsat at

- de to hold er enige om et maksimumantal
- dommeren er underrettet før kampen.

Hvis dommeren ikke er underrettet, eller holdene ikke er blevet enige før kampen, kan der højst tillades 6 reserver.

## Alle kampe

I alle kampe skal navnene på reserverne opgives til dommeren før kampens begyndelse. Reserver, hvis navne ikke er opgivet, må ikke deltage.

## Procedure ved udskiftning

Når en spiller skal udskiftes med en reserve, skal følgende betingelser være opfyldt:

- enhver ønsket udskiftning skal meddeles dommeren, før den finder sted
- en reserve må træde ind på banen, efter at den udskiftede spiller har forladt den, og efter at dommeren har givet ham tegn
- en reserve må kun træde ind på banen under en standsning i spillet og kun ved midterlinjen
- en udskiftning er foretaget, når reserven træder ind på banen
- fra det øjeblik er reserven at betragte som en spiller og den udskiftede som spillet uvedkommende
- en udskiftet spiller må ikke mere deltage i kampen
- alle reserver er underkastet dommerens myndighed, hvad enten de deltager i kampen eller ej.

## Udskiftning af målmanden

Enhver anden spiller kan skifte plads med målmanden, hvis:

- dommeren er underrettet, før skiftet finder sted
- skiftet sker under en standsning i spillet.

### Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en reserve træder ind på banen uden dommerens tilladelse, skal:

- spillet standses
- reserven advares, vises det gule kort og forlade banen
- spillet genoptages med indirekte frispark fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jfr. dog § 13.

Hvis en spiller skifter plads med målmænd, uden at dommeren har fået besked om skiftet, før det foretages, skal:

- spillet fortsætte
- de involverede spillere advares og vises det gule kort, næste gang bolden er ude af spil.

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf:

- skal de involverede spillere advares og vises det gule kort.

### Genoptagelse af spillet

Hvis dommeren standser spillet for at advare:

- skal spillet genoptages med indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jfr. dog § 13.

### Udviste spillere og reserver

En spiller, som er udvist inden kampens begyndelse, kan kun erstattes af en af de navngivne reserver.

En navngiven reserve, som bliver udvist før eller efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes.



## Sikkerhed

En spiller må ikke bære noget, som er farligt for ham selv eller andre spillere. (Dette gælder såvel udstyr som andet, f.eks. smykker.)

## Grundlæggende udstyr

En spillers grundlæggende obligatoriske udstyr består af følgende adskilte dele:

- en trøje eller skjorte med ærmer; hvis spilleren bærer undertrøje, som er synlig, skal farven på ærmerne have samme grundfarve som trøjen eller skjorten.
- korte bukser; hvis spilleren herunder bærer andre former for synlige bukser, skal de have samme grundfarve som bukserne.
- strømper
- benskiner
- fodbeklædning.

## Benskiner

- skal være helt dækket af strømperne
- skal være lavet af passende materiale (gummi, plastic eller lignende materiale)
- skal yde en rimelig grad af beskyttelse.

## Spilledragtens farver

- De to holds spilledragter skal have farver, som adskiller dem fra hinanden samt fra dommer og linjedommere
- Begge målmand skal have farver, som adskiller dem fra hinanden, de øvrige spillere, dommer og linjedommere.

## Overtrædelser/ straffebestemmelser

### For enhver overtrædelse af denne paragraf skal:

- spillet ikke nødvendigvis standses
- den spiller, som forser sig, midlertidigt bortvises af dommeren for at bringe sit udstyr i orden
- spilleren forlade banen ved næste standsning i spillet, medmindre han allerede har bragt sit udstyr i orden
- en spiller, som har forladt banen for at bringe sit udstyr i orden ikke genindtræde uden tilladelse af dommeren
- dommeren kontrollere, at spillerens udstyr er i orden, før han kan tillade ham at genindtræde i spillet
- spilleren først genindtræde, når bolden er ude af spil.

En spiller, som har forladt banen p.g.a. en overtrædelse af denne paragraf, og som uden dommerens tilladelse indtræder (eller genindtræder) på banen for at deltage i spillet, skal advares og vises det gule kort.

## Genoptagelse af spillet

Hvis dommeren standser spillet for at advare:

- skal spillet genoptages med indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jfr. dog § 13.

## Internationale afgørelser

- 1 • Spillerne må ikke fremvise undertrøjer, som indeholder slagord eller reklamer. Det grundlæggende obligatoriske udstyr må ikke indeholde nogen former for politiske, religiøse eller personlige udsagn.
  - En spiller, som tager sin trøje af for at fremvise slagord eller reklamer, vil blive straffet af den pågældende turneringsmyndighed. Det hold, hvis grundlæggende obligatoriske udstyr indeholder politiske, religiøse eller personlige slagord eller udsagn, vil blive straffet af den pågældende turneringsmyndighed eller FIFA.



## Dommerens straffemyndighed

Alle kampe skal ledes af en dommer, der har fuld myndighed til at administrere lovene i forbindelse med den kamp, han er udpeget til.

## Rettigheder og pligter

### Dommeren skal:

- håndhæve spillets love
- lede kampen i samarbejde med linjedommerne og en evt. 4. dommer
- sikre sig, at samtlige anvendte bolde er i overensstemmelse med kravene i § 2
- sikre sig, at spillernes udstyr er i overensstemmelse med kravene i § 4
- tage tiden og holde regnskab med scoringen
- efter sit skøn standse, udsætte eller afbryde kampen for enhver overtrædelse af loven
- standse, udsætte eller afbryde kampen på grund af enhver uvedkommende indblanding
- standse spillet, hvis en spiller efter hans skøn er alvorligt skadet, og sørge for, at han bliver fjernet fra banen. En skadet spiller må først genindtræde på banen, når spillet er genoptaget
- lade spillet fortsætte, indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller efter hans skøn kun er lettere skadet
- sikre sig, at enhver spiller, der bløder fra et sår, forlader banen. Spilleren må først genindtræde ved et tegn fra dommeren, som skal sikre sig, at blødningen er standset
- lade spillet fortsætte, hvis det hold, som en forseelse er begået imod, har fordel derved, og straffe den oprindelige forseelse, hvis den forventede fordel ikke umiddelbart bliver en realitet
- straffe den alvorligste forseelse, hvis en spiller begår to forseelser samtidig
- uddele følgestraf til spillere, som begår en forseelse, som skal straffes med advarsel eller udvisning. Han er ikke forpligtet til at straffe med det samme, men kan vente til næste gang, bolden er ude af spil
- skride ind over for officials, som ikke udviser sportslig opførsel og efter sit skøn eventuelt bortvise dem fra banen og dens umiddelbare nærhed
- handle efter råd fra linjedommere angående hændelser, han ikke selv har set
- sikre sig, at ingen uvedkommende kommer ind på banen
- lade spillet genoptage, efter at det har været standset
- til rette vedkommende indsende en kamprapport med oplysning om enhver indberetning af spillere og officials og andre uregelmæssigheder før, under eller efter kampen.

## Dommerens afgørelser

Dommerens afgørelser vedrørende det, som er foregået under spillet, herunder om et mål er scoret eller ej, er endelige.

Dommeren kan kun ændre sin kendelse, hvis han selv opdager, at han har begået en fejl eller vælger at rette sig efter råd fra en

linjedommer eller 4. dommer – og da kun, så længe spillet ikke er genoptaget, eller kampen ikke er fløjtet af.

## Internationale afgørelser

1. En dommer, linjedommer eller 4. dommer kan ikke gøres ansvarlig for:

- nogen som helst form for skade på en spiller, official eller tilskuer
- nogen som helst tingskade
- noget som helst tab for nogen enkeltperson, klub, selskab, forbund eller tilsvarende som følge eller mulig følge af en afgørelse, som han træffer ud fra Fodboldloven eller ifølge de normale procedurer i forbindelse med arrangement af, afvikling af eller kontrol over en kamp.
- afbrydelse eller fortsættelse af en kamp for at tillade behandling af en skadet spiller
- anmodning eller krav om, at en skadet spiller fjernes fra banen for at blive behandlet
- tilladelse til eller forbud mod, at en spiller bærer bestemt udstyr eller bestemte beklædningsgenstande
- for så vidt dette er inden for dommerens ansvarsområde, om en hvilken som helst person (herunder også officials fra holdene eller stadion, sikkerhedsfolk, fotografer eller andre repræsentanter for medierne) må befinde sig i nærheden af banen

### Eksempler på sådanne afgørelser:

- om banens eller dens omgivers tilstand eller vejrforholdene gør det muligt eller ikke muligt at afvikle en kamp
  - aflysning af en kamp, uanset grunden
  - vedrørende tilstanden af rekvisitter, udstyr og bolde, som anvendes under en kamp
  - afbrydelse eller fortsættelse af en kamp under hensyntagen til indblanding fra tilskuere eller noget som helst problem i tilskuerområdet
  - enhver anden afgørelse, som dommeren træffer ifølge Fodboldloven eller i overensstemmelse med sine beføjelser ifølge de turneringsregler, hvorunder kampen spilles.
2. I turneringer, hvor der udpeges en 4. dommer, skal hans funktion og opgaver være i overensstemmelse med de retningslinjer, som er godkendt af The Board og gengivet i denne lovbog.

## Pligter

Der udpeges to linjedommere, hvis pligt det er (under dommerens afgørelse) at markere:

- når hele bolden har forladt banen
- hvilket hold, der er berettiget til hjørnespark, målspark eller indkast
- når en spiller kan straffes for at være i en offside-position
- når en udskiftning ønskes
- når en overtrædelse af reglerne er sket uden for dommerens synsfelt
- når forseelser er begået, og linjedommeren har bedre udsyn til situationen end dommeren (dette omfatter i særlige tilfælde også forseelser begået i straffesparksfeltet)

- om målmanden ved udførelse af straffespark har bevæget sig fremad mod bolden, før sparket blev taget, samt om bolden har passeret mållinjen.

## Assistance

Linjedommerne skal hjælpe dommeren med at afvikle kampen i henhold til loven. I særdeleshed kan de gå ind på banen for at hjælpe med overholdelse af afstandsreglen.

Hvis en linjedommer gør sig skyldig i uretmæssig indblanding eller upassende opførsel, skal dommeren bortvise ham og indberette sagen til rette vedkommende.



## Spilletid

Kampen deles i to halvlege på hver 45 minutter, med mindre andet er aftalt mellem dommeren og de to hold. Hvis spilletiden skal ændres (f.eks. til to gange 40 minutter på grund af mørke), skal det aftales før kampens start og være i overensstemmelse med turneringsreglementet.

## Halvlegspause

Spillerne har ret til en pause mellem halvlegene.

Halvlegspausen må ikke overstige 15 minutter.

Turneringsreglementet skal tydeligt angive halvlegspausens varighed.

Pausens varighed må kun ændres med dommerens tilladelse.

## Tidstillæg

I begge halvlege skal der kompenseres for al tid, som mistes på grund af

- udskiftning(er)
- vurdering af skader
- fjernelse af skadede spillere fra banen
- forhaling af tiden
- anden årsag.

Tillæg af tid sker efter dommerens skøn.

## Straffespark

Der lægges tid til, for at et straffespark kan blive taget, såvel i begge halvlege som i begge halvlege i en evt. forlænget spilletid.

## Afbrudt kamp

En kamp, som dommeren har afbrudt før spilletidens udløb, skal spilles om, med mindre turneringsreglementet foreskriver andet.



## Før kampen

Dommeren trækker lod ved at kaste en mønt i vejret. Holdet, som vinder lodtrækningen, bestemmer, hvilket mål det vil angribe i 1. halvleg.

Holdet, som taber lodtrækningen, giver bolden op.

Holdet, som vinder lodtrækningen, giver bolden op ved begyndelsen af 2. halvleg.

Efter pausen skifter holdene banehalvdel.

## Begyndelsesspark

Et begyndelsesspark er en igangsættelse, som foretages

- ved kampens begyndelse
- efter at et mål er scoret
- ved begyndelsen af 2. halvleg
- ved begyndelsen af begge halvlege i en eventuel forlænget spilletid.

Der kan scores direkte på begyndelsesspark.

## Udførelse

- alle spillere skal være på egen banehalvdel
- modspillerne til det hold, der giver bolden op, skal være mindst 9,15 m fra bolden, indtil den er i spil
- bolden skal ligge stille på banens midte
- dommeren skal give tegn

- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig fremad
- sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er blevet rørt af en anden spiller

Efter at et mål er scoret, gives bolden op af det hold, der er scoret imod.

## Overtrædelser/ straffebestemmelser

Hvis sparkeren rører bolden igen, før den er rørt af en anden spiller, dømmes indirekte frispark til modspillerne, fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

For enhver anden overtrædelse af proceduren ved begyndelsesspark skal sparket tages om.

## Dommeren lader bolden falde

Hvis det af en årsag, som ikke er beskrevet andre steder i loven, bliver nødvendigt midlertidigt at afbryde spillet, mens bolden er i spil, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde.

## Udførelse

Dommeren lader bolden falde på det sted, hvor den var, da spillet blev standset, medmindre spillet blev standset, mens bolden var i målfeltet. I så fald lader dommeren bolden falde på den af målfeltets linjer, der er parallel med mållinjen og på det punkt, som er nærmest det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset.

Bolden er i spil, når den rammer jorden.

### Overtrædelser/straffebestemmelser

Dommeren skal lade bolden falde igen, hvis:

- en spiller rører den, før den rammer jorden
- bolden forlader banen efter at have ramt jorden, men uden at være rørt af en spiller.



### Bolden ude af spil

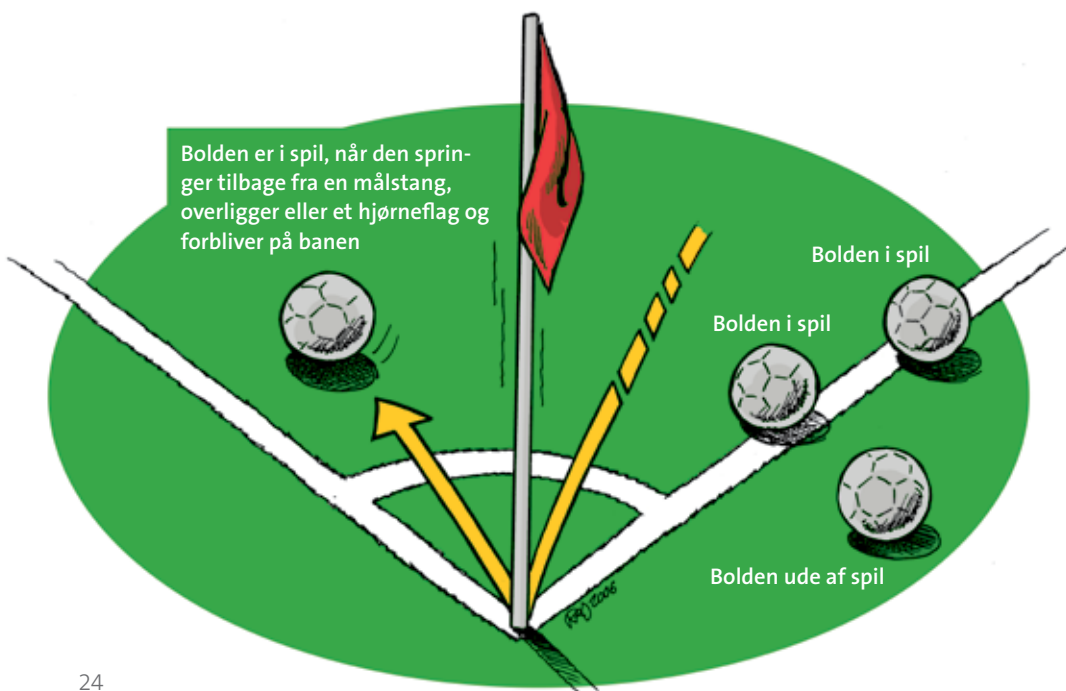
**Bolden er ude af spil, når:**

- den fuldstændigt har passeret sidelinjen eller mållinjen, hvad enten det sker på jorden eller i luften
- dommeren har standset spillet.

### Bolden i spil

**Bolden er i spil i alle andre situationer, også når:**

- den springer tilbage fra en målstang, overligger eller et hjørneflag og forbliver på banen
- den springer tilbage fra dommeren eller en linjedommer, når de er på banen.



## Scoring

Et mål er scoret, når hele bolden har passeret mållinjen mellem målstængerne og under overliggeren, forudsat at der ikke foreligger nogen lovovertrædelse af det hold, som har scoret.

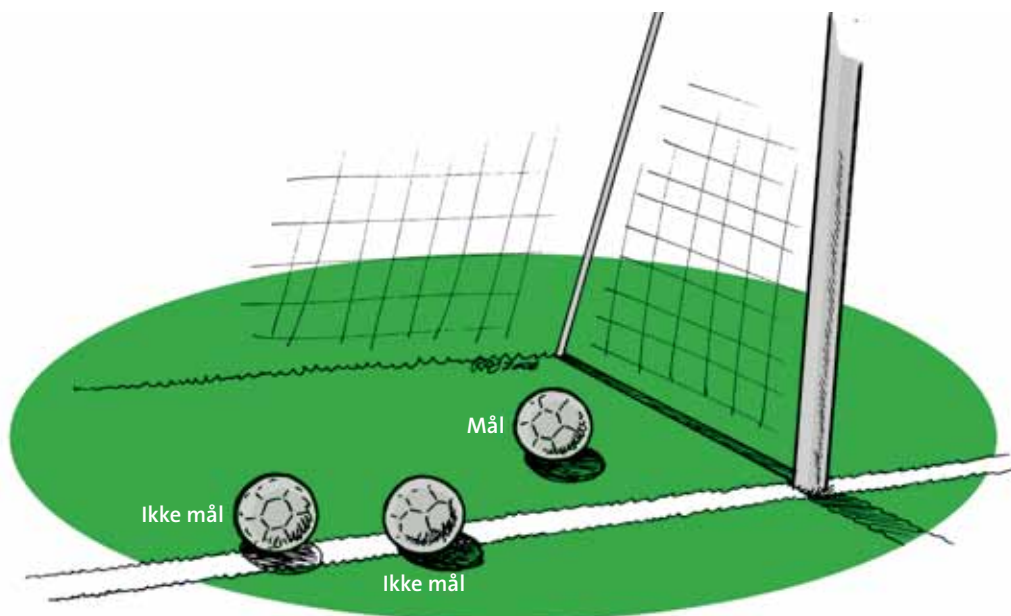
## Kampens afgørelse

Det hold, der har scoret flest mål hos modspillerne, har vundet kampen. Hvis begge hold scorer lige mange mål, eller der ingen mål scores, er kampen uafgjort.

## Turneringsreglement

Hvis et turneringsreglement foreskriver, at der skal udpeges en vinder efter en kamp eller kampe ude/hjemme, hvor stillingen er lige, tillader The Board kun følgende muligheder:

- Reglen om udebanemål
- Forlænget spilletid
- Straffesparkskonkurrence.



## Offside-position

Det er ikke strafbart i sig selv at være i offside-position.

En spiller er i offside-position, hvis:

- han er nærmere modspillernes mållinje end både bolden og næstsidste modspiller.

En spiller er ikke i offside-position, hvis:

- han er på egen banehalvdel, eller
- han er på linje med næstsidste modspiller, eller
- han er på linje med de to sidste modspillere.

## Strafbar offside

En spiller i offside-position skal kun straffes for offside, hvis han, i det øjeblik bolden røres af en medspiller, efter dommerens skøn deltager aktivt i spillet ved at

- indvirke på spillet, eller
- genere en modspiller, eller
- opnå en fordel af sin offside-position.

## Ikke-strafbar offside

Der foreligger ingen offside-forseelse, hvis spilleren modtager bolden direkte fra

- målspark, eller
- indkast, eller
- hjørnespark.

## Straf/igangsættelse

For enhver strafbar offside skal dommeren dømme indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.



Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel straffes således:

### Direkte frispark

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommerens skøn begår én af følgende 7 forseelser på en måde, som er hasarderet, hensynsløs eller med unødigt stor kraft:

- sparker eller forsøger at sparke en modspiller
- spænder ben eller forsøger at spænde ben for en modspiller
- springer på en modspiller
- angriber en modspiller med skulderen
- slår eller forsøger at slå en modspiller
- puffer en modspiller
- tackler en modspiller.

Der dømmes også direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår én af følgende 3 forseelser:

- holder en modspiller
- spytter efter en modspiller
- forsætligt spiller bolden med hånd eller arm (dette gælder ikke målmanden inden for eget straffesparksfelt).

Det direkte frispark skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

### Straffespark

Hvis en spiller på det forsvarende hold begår én af ovennævnte 10 forseelser inden for sit eget straffesparksfelt, dømmes straffespark. Straffespark kan dømmes, uanset hvor bolden befinder sig, blot den er i spil.

### Indirekte frispark

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en målmand inden for eget straffesparksfelt begår én af følgende 4 forseelser:

- har kontrol over bolden med hænderne i mere end 6 sekunder, før han frigør den til spil
- efter at have haft kontrol over bolden med hænderne og frigjort den til spil, rører bolden igen med hænderne, før den er rørt af en anden spiller
- rører bolden med hænderne, efter at den forsætligt er sparket til ham af en medspiller
- rører bolden med hænderne efter at have modtaget bolden direkte fra et indkast, udført af en medspiller.

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommerens skøn begår én af følgende 4 forseelser:

- spiller på en måde, som er farlig
- spærrer vejen for en modspiller
- forhindrer målmanden i at frigøre bolden til spil fra hænderne.
- begår nogen anden forseelse, som ikke er

- nævnt et andet sted i § 12, og for hvilken dommeren standser spillet for at advare eller udvise en spiller.

**Det indirekte frispark skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.**

### Personlig straf

Det gule kort anvendes for at signalere, at en spiller, reserve eller udskiftet spiller er blevet advaret.

Det røde kort anvendes for at signalere, at en spiller, reserve eller udskiftet spiller, er blevet udvist.

Kun en spiller, reserve eller udskiftet spiller kan få vist det gule eller røde kort.

Dommeren har myndighed til at tildele følgestrafte fra det øjeblik han træder ind på banen og indtil han forlader banen, efter at kampen er slut.

En spiller, som begår en forseelse til advarsel eller udvisning, på eller uden for banen, mod en modspiller, medspiller, dommer, linjedommer eller enhver anden person, straffes efter forseelsens karakter.

### Forseelser, der medfører advarsel

**En spiller skal advares, hvis han begår én af følgende 7 forseelser:**

- 1 gør sig skyldig i usportslig opførsel
- 2 ved ord eller handling protesterer
- 3 gentagne gange overtræder spillets love
- 4 forhaler en igangsættelse
- 5 overtræder afstandsregel, når spillet genoptages efter frispark, hjørnespark eller indkast
- 6 indtræder eller genindtræder i spillet uden dommerens tilladelse
- 7 forsætligt forlader banen uden dommerens tilladelse.

**En reserve eller udskiftet spiller skal advares, hvis han begår én af følgende tre forseelser:**

- 1 gør sig skyldig i usportslig opførsel
- 2 ved ord eller handling protesterer
- 3 forhaler en igangsættelse.



### **Forseelser, der medfører udvisning**

**En spiller, reserve eller udskiftet spiller skal udvises, hvis han begår én af følgende 7 forseelser:**

- 1** gør sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er utilladeligt
- 2** gør sig skyldig i voldsom adfærd
- 3** spytter efter en modspiller eller enhver anden person
- 4** berøver modspillerne et mål eller en oplagt scoringmulighed ved forsætligt at spille bolden med hånden (dette gælder ikke målmanden i eget straffesparksfelt)

**5** berøver en modspiller, der bevæger sig mod hans mål, en oplagt scoringmulighed ved at begå en forseelse, der skal straffes med frispark eller straffespark

**6** bruger fornærmende, hånende eller upassende sprog eller tegn

**7** modtager sin anden advarsel i samme kamp.

**En spiller, reserve eller udskiftet spiller, som er blevet udvist, skal forlade banen, det tekniske område og disses umiddelbare nærhed.**



## Former for frispark

Frispark er enten direkte eller indirekte.

### Direkte

**Bold i mål:**

- hvis bolden på et direkte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes mål
- hvis et direkte frispark sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

### Indirekte

**Markering:**

Dommeren signalerer et indirekte frispark ved at strække en arm i vejret. Han skal holde armen i denne stilling, indtil sparket er taget, og bolden er rørt af en anden spiller eller er gået ud af spil.

**Bold i mål:**

**Der kan kun scores, hvis bolden efter sparket røres af en anden spiller, før den går i mål.**

- hvis et indirekte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes målspark
- hvis et indirekte frispark sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

## Udførelse

**Ved både direkte og indirekte frispark skal bolden ligge stille, når sparket tages, og sparkeren må ikke røre den igen, før den er rørt af en anden spiller.**

### Frisparksstedet

**Frispark inden for straffesparksfeltet:**

**Direkte eller indirekte frispark til det forsvarende hold:**

- alle modspillere skal være mindst 9,15 m fra bolden
- alle modspillere skal forblive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil
- bolden er i spil, når den er sparket direkte ud af straffesparksfeltet og ud på den øvrige del af banen
- et frispark i eget målfelt kan tages hvor som helst i målfeltet.

**Indirekte frispark til det angribende hold:**

- alle modspillere skal være mindst 9,15 m fra bolden, indtil den er i spil, medmindre de står på deres egen mållinje mellem målstængerne
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig
- et indirekte frispark i målfeltet tages på den af målfeltets linjer, der er parallel med mållinjen, og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

**Frispark uden for straffesparksfeltet:**

- alle modspillere skal være mindst 9,15 m fra bolden, indtil den er i spil
- bolden er i spil når sparket er taget, og den bevæger sig
- frisparket skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, eller fra det sted, hvor bolden var, da forseelsen blev begået (alt efter forseelsen).

**Overtrædelser/straffebestemmelser**

**Hvis en modspiller – når et frispark tages – er nærmere bolden end foreskrevet:**

- tages sparket om.

**Hvis det forsvarende hold tager et frispark i eget straffesparksfelt, og bolden ikke sparkes direkte i spil:**

- tages sparket om.

**Frispark taget af en anden spiller end målmænd:**

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne, taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – spiller bolden forsætligt med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne, taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13

- dømmes straffespark, hvis forseelsen begås i eget straffesparksfelt.

**Frispark taget af målmænd:**

**Hvis målmænd – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**Hvis målmænd – efter at bolden er i spil – rører bolden forsætligt med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.



Et straffespark er en igangsættelse, dømt mod et hold, som har begået én af de 10 forseelser, som medfører direkte frispark til modspillerne. Forseelsen skal være begået i eget straffesparksfelt, og bolden skal være i spil.

Der kan scores direkte på straffespark.

Der lægges tid til for at et dømt straffespark kan blive taget, såvel i begge halvlege som i begge halvlege i en evt. forlænget spilletid.

### Boldens og spillernes placering

#### Bolden:

- straffesparket skal tages fra straffesparksmærket.

#### Sparkeren:

- det skal tydeligt tilkendegives, hvem der skal sparke.

#### Den forsvarende målmand:

- skal forblive på mållinjen mellem målstængerne med front mod sparkeren, indtil sparket er taget.

#### Øvrige spillere skal befinde sig

- på banen
- uden for straffesparksfeltet
- bag straffesparksmærket
- mindst 9,15 m fra straffesparksmærket.

### Udførelse

Efter at spillerne har taget opstilling i overensstemmelse med loven, giver dommeren tegn til straffesparkets udførelse:

- sparkeren skal sparke bolden fremad
- han må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig fremad
- når et straffespark udføres inden for ordinær spilletid, eller en halvleg er blevet forlænget, for at sparket kan tages eller tages om, skal et mål anerkendes, selv om bolden – inden den går i mål – har:
  - rørt en eller begge målstænger og/eller overliggeren og/eller målmanden.

Dommeren afgør, hvornår udførelsen af et straffespark er afsluttet.

## Overtrædelser/ straffebestemmelser

Når dommeren har givet signal til, at straffesparket kan tages, og en af følgende situationer opstår, inden bolden er i spil:

### Sparkeren overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages
- hvis bolden går i mål, tages sparket om
- hvis bolden ikke går i mål, standser dommeren spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

### Målmanden overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages
- hvis bolden går i mål, anerkendes målet
- hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om.

### En medspiller til sparkeren overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages
- hvis bolden går i mål, tages sparket om
- hvis bolden ikke går i mål, standser dommeren spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

### En medspiller til målmanden overtræder spillets love:

- tillader dommeren, at sparket tages

- hvis bolden går i mål, anerkendes målet
- hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om.

### En spiller fra både det forsvarende og det angribende hold overtræder spillets love:

- tages sparket om.

## Hvis, efter at et straffespark er taget:

### Sparkeren rører bolden igen (undtagen med hænderne), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til det forsvarende hold. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

### Sparkeren forsætligt rører bolden med hånden, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til det forsvarende hold. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

### Bolden på sin vej mod målet bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- tages straffesparket om.

### Bolden kommer tilbage fra målmanden, overliggeren eller målstangen og bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- standser dommeren spillet
- genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor den kom i berøring med det uvedkommende, jfr. dog § 13.

Et indkast er en igangsættelse.

**Et indkast dømmes:**

- når hele bolden har passeret sidelinjen, enten i luften eller på jorden.

**og tages:**

- af en spiller fra det hold, som ikke sidst har rørt bolden.

Der kan ikke scores direkte på indkast.

**Udførelse**

I kasteøjeblikket skal kasteren:

- have front mod banen
- udføre kastet fra det sted, hvor bolden passerede sidelinjen

- have en del af hver fod enten på sidelinjen eller på jorden uden for linjen
- holde bolden i begge hænder
- kaste bolden bagfra over hovedet.
- Bolden er i spil, når den er kommet ind på banen.

Alle modspillere skal være mindst 2 meter fra det sted, hvor indkastet tages.

Efter kastets udførelse må kasteren ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.



## Overtrædelser/ straffebestemmelser

### Indkast taget af en anden spiller end målmænd

**Hvis kasteren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen, (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**Hvis kasteren – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt.

### Indkast taget af målmænd

**Hvis målmænd – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**Hvis målmænd – efter at bolden er sat i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen er begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**Hvis en modspiller usportsligt distraherer eller generer kasteren:**

- skal han advares og vises det gule kort for usportslig opførsel.

**For enhver anden overtrædelse:**

- tages kastet om af en modspiller.

Et målspark er en igangsættelse.

#### Et målspark dømmes:

- når hele bolden har passeret mållinjen enten i luften eller på jorden, sidst rørt af en spiller fra det angribende hold, og der ikke er scoret, jfr. § 10.

Der kan scores direkte på målspark, men kun i modspillernes mål.

#### Udførelse

- bolden skal sparkes fra et sted i målfeltet af en spiller fra det forsvarende hold
- modspillerne skal forblive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil
- sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er blevet rørt af en anden spiller
- bolden er i spil, når den er sparket direkte ud af straffesparksfeltet og ud på den øvrige del af banen.

#### Overtrædelser/straffebestemmelser

##### Hvis bolden ikke sparkes direkte i spil:

- skal sparket tages om.

##### Målspark taget af en anden spiller end målmanden:

##### Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne, fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

##### Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden forsættligt med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt.

##### Målspark taget af målmanden

##### Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

##### Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – forsættligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået inden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

##### For enhver anden overtrædelse:

- tages sparket om.

Et hjørnespark er en igangsættelse.

#### Et hjørnespark dømmes:

- når hele bolden har passeret mållinjen enten i luften eller på jorden, sidst rørt af en spiller fra det forsvarende hold, og der ikke er scoret, jfr. § 10.

Der kan scores direkte på hjørnespark, men kun i modspillernes mål.

#### Udførelse

- bolden skal placeres i hjørnefeltet ved det nærmeste hjørneflag. Hjørneflaget må ikke flyttes
- modspillerne må ikke komme nærmere hjørnefeltets bue end 9,15 meter, før bolden er i spil
- bolden skal sparkes af en spiller fra det angribende hold
- sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig.

#### Overtrædelser/straffebestemmelser

##### Hjørnespark taget af en anden spiller end målmanden

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt.

##### Hjørnespark taget af målmanden

**Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13
- dømmes indirekte frispark, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jfr. dog § 13.

**For enhver anden overtrædelse:**

- tages hjørnesparket om.

**Udebanemål, forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence er måderne at finde vinderen på, når turneringsreglerne fastsætter, at der skal findes en vinder efter en kamp, som er endt uafgjort.**

### Udebanemål

- Turneringsregler kan foreskrive, at mål scoret på udebane tæller dobbelt i kampe, hvor to hold mødes hjemme og ude, og den samlede stilling herefter er lige.

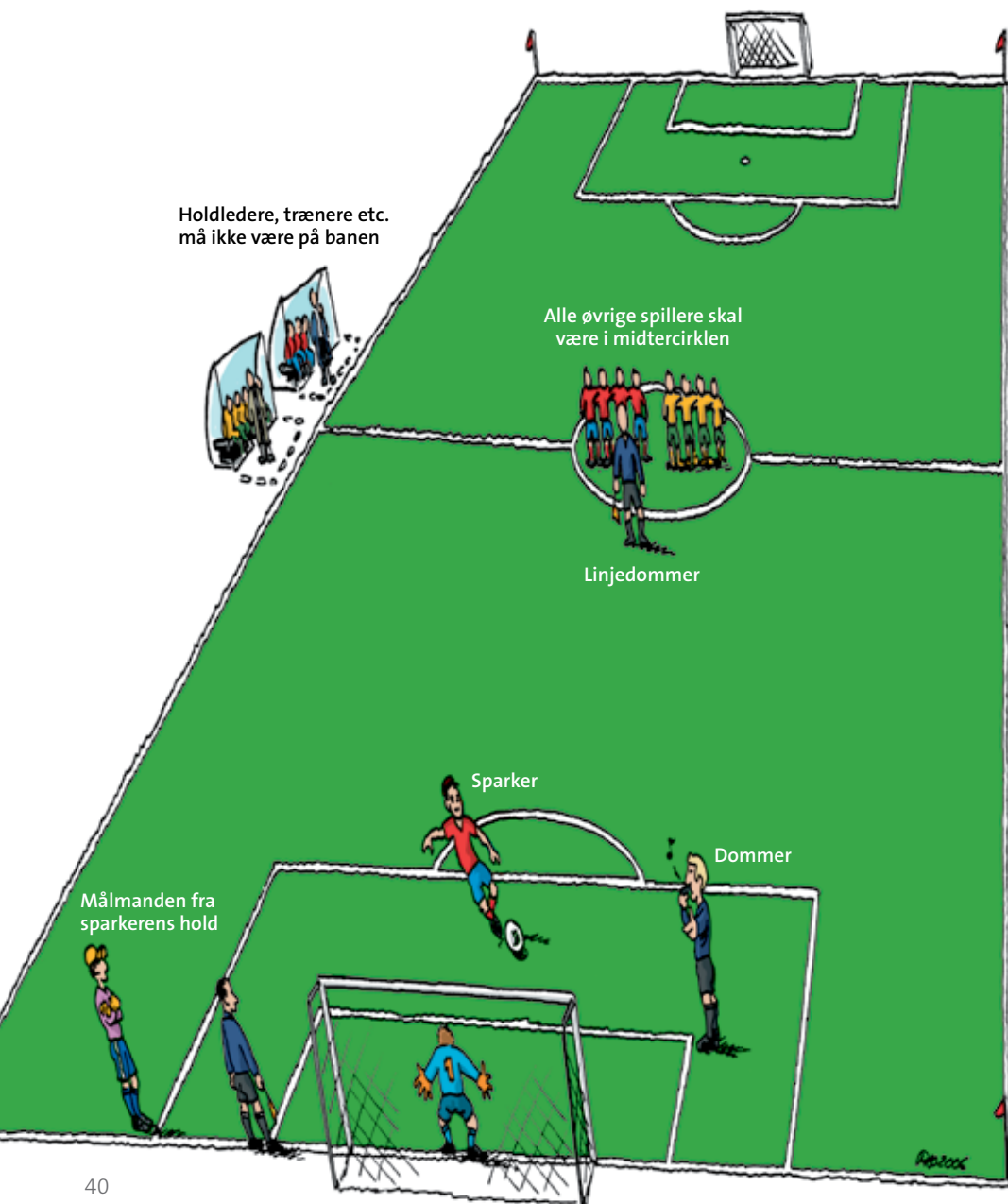
### Forlænget spilletid

- Turneringsregler kan foreskrive, at der skal spilles yderligere to lige lange halvlege på højst 15 minutter. Disse omfattes også af bestemmelserne i § 8.



## Straffesparkskonkurrence Fremgangsmåde

- Dommeren vælger det mål, mod hvilket sparkene skal tages
- Dommeren foretager lodtrækning, og anføreren for det hold, der vinder lodtrækningen, vælger, om holdet vil sparke først eller sidst
- Dommeren holder regnskab med de udførte spark
- I henhold til nedennævnte regler tager begge hold 5 spark
- Sparkene tages skiftevis af det ene og det andet holds spillere
- Hvis det ene hold, før begge har taget 5 spark, har scoret flere mål, end det andet kan opnå, selv om det tog alle 5 spark, skal konkurrencen ophøre
- Hvis begge hold, efter at have taget 5 spark, har scoret lige mange mål – eller slet ingen – skal de fortsætte med at sparke i den samme rækkefølge, indtil det ene hold har scoret et mål mere end det andet på samme antal spark
- En målmand, som bliver skadet under en straffesparkskonkurrence, og som ikke er i stand til at fortsætte som målmand, kan erstattes af en af de navngivne reserver, hvis holdet ikke har brugt alle reserver i henhold til turneringsreglementet
- Med undtagelse af ovenstående tilfælde må kun spillere, der er på banen ved kampens slutning eller forlænget spilletids slutning, deltage i straffesparkskonkurrencen
- Hvert spark skal tages af en spiller, der ikke tidligere har sparket. Først når alle berettigede spillere på et hold har sparket, må en spiller fra samme hold tage sit andet spark
- Alle spillere, der er berettigede til deltagelse i konkurrencen, kan skifte plads med målmanden under konkurrencen
- Kun spillere, som er berettigede til deltagelse i konkurrencen, samt dommer, linjedommere og 4. dommer må forblive på banen under konkurrencen
- Alle spillere, undtagen sparkeren og de to målmand, skal forblive i midtercirklen
- Målmanden, der er medspiller til sparkeren, skal være på banen uden for det straffesparksfelt, hvor sparkene tages, og på mållinjen, hvor den skærer straffesparksfeltets grænselinje
- Hvis et hold slutter kampen med flere spillere end det andet hold, skal det reducere antallet af spillere, så begge hold har lige mange, og anføreren skal underrette dommeren om navn og nummer på de fravalgte spillere. Disse må ikke deltage i straffesparkskonkurrencen
- Før straffesparkskonkurrencens start skal dommeren sikre sig, at der er lige mange spillere fra begge hold tilbage i midtercirklen som deltagere i afviklingen
- Medmindre andet er nævnt, gælder spillets love under afvikling af en straffesparkskonkurrence.



Holdledere, trænere etc.  
må ikke være på banen

Alle øvrige spillere skal  
være i midtercirklen

Linjedommer

Sparker

Dommer

Målmanden fra  
sparkerens hold

Det tekniske område vedrører kampe, som spilles på et stadion med en udskiftningsboks eller -bænk til officials og reserver som vist nedenfor.

Det tekniske område kan variere fra stadion til stadion, f.eks. i størrelse og placering, men de følgende punkter kan betragtes som vejledende:

- Det tekniske område defineres som området, der strækker sig 1 meter fra hver side af udskiftningsboksen/bænken og frem mod sidelinjen, dog højst op til 1 meter fra denne
- Det anbefales, at det afmærkes fysisk
- Turneringsreglementet fastsætter, hvor mange personer, der må opholde sig i det tekniske område
- Personerne med adgang til det tekniske område skal udpeges inden kampen i overensstemmelse med turneringsreglementet
- Kun én person ad gangen har ret til at give taktisk vejledning under kampen fra det tekniske område
- Træneren og de øvrige officials skal forblive inden for det tekniske område undtagen i specielle tilfælde efter dommerens tilladelse, f.eks. i forbindelse med tilsyn og behandling af en skadet spiller
- Træneren og øvrige personer i det tekniske område skal udvise sportslig opførsel.



- Et turneringsreglement kan foreskrive, at der udpeges en 4. dommer, som skal indtræde, hvis en af de tre officials ikke er i stand til at fortsætte, medmindre der er udpeget en reservelinjedommer. 4. dommeren skal til enhver tid hjælpe dommeren
- Et turneringsreglement kan foreskrive, at der udpeges en reservelinjedommer. Hans eneste opgave er at erstatte en linjedommer, som ikke er i stand til at fortsætte, eller erstatte 4. dommeren, alt efter omstændighederne
- Arrangøren skal før turneringens start klart foreskrive, om 4. dommeren, i det tilfælde, at dommeren ikke kan fortsætte, skal overtage opgaven som dommer – eller om linjedommeren skal overtage opgaven som dommer og 4. dommeren indtræde som linjedommer
- 4. dommeren skal efter dommerens ønske hjælpe med alle administrative opgaver før, under og efter kampen
- Han skal hjælpe med proceduren ved udskiftning af spillere under kampen
- Han skal kontrollere reserveboldene. Hvis kampbolden skal udskiftes under kampen, skal han efter dommerens instruktion fremskaffe en reservebold og derved sikre, at så kort tid som muligt går tabt
- Han skal kontrollere reservespillernes udstyr, før de træder ind på banen. Hvis deres udstyr ikke er i overensstemmelse med loven, skal han underrette dommeren
- Han skal underrette dommeren, hvis en forkert spiller bliver advaret på grund af forveksling, eller hvis en spiller tildes sin anden advarsel uden at blive udvist, eller hvis der forekommer voldsom adfærd uden for dommerens eller linjedommerens synsfelt. Dommeren har til enhver tid den endelige afgørelse
- Efter kampen skal 4. dommeren til rette vedkommende indberette tilfælde af usportslig opførsel eller tilsvarende episoder, som har fundet sted uden for dommerens og linjedommerens synsfelt. 4. dommeren skal underrette dommer og linjedommere om indberetningen
- Han skal underrette dommeren om enhver form for usportslig opførsel i det tekniske område.



Internationale fortolkninger og danske afgørelser >

## § 1

Den almindelige størrelse på en fodboldbane til turneringsbrug er 102 x 65 meter, men det enkelte turneringsreglement kan fastsætte nærmere bestemmelser herfor. I de fleste internationale kampe og i de højeste danske DBU-rækker er kravet således 105 x 68 meter.

### Afmærkninger:

Det er ikke tilladt at afmærke banen med punkterede linjer eller med fordybninger.

Kun de afmærkninger, som er omtalt i § 1, må findes på banen.

### Mål:

Hvis overliggeren kommer ud af sit leje eller knækker, skal spillet standes, indtil den er blevet repareret eller sat på plads. Hvis det ikke er muligt at reparere den, afbrydes kampen. Det er ikke tilladt at erstatte overliggeren med et reb. Hvis overliggeren repareres, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde, hvor den var, da spillet blev standset, jfr. dog § 8

Ved vurdering af transportable fodboldmål skal dommeren være opmærksom på følgende:

### Målene må:

- ikke kunne vælte
- ikke kunne rykke sig under kampen af hensyn til den sportslige afvikling
- ikke være forsynet med noget, som kan forhindre bolden i at gå direkte ud af spillet (dvs at eventuelle transporthjul e.l. skal

være monteret mindst 22 cm fra målstangens bagkant).

- En forankring, f.eks. ved kontravægte, bagliggere e.l. er lovlig, hvis ovenstående er opfyldt.

### Fotografer:

Arrangøren bør begrænse antallet af fotografer omkring banen samt afmærke en linje (fotografilinjen) bag mållinjen, mindst 2 m fra hjørneflaget til et punkt, der ligger mindst 3,5 m fra det sted, hvor målfeltets grænselinjer berører mållinjen, og til et punkt, der er mindst 6 m bag målstængerne. Det bør forbydes fotografer at overtræde disse linjer samt at bruge kunstigt lys i form af blitz.

### Reklamer:

Enhver form for reklamer – fysiske eller virtuelle - inden for 1 meters afstand fra banens grænselinjer er forbudt.

Enhver form for reklamer – fysiske eller virtuelle - på banen og på dens rekvisitter er forbudt. Dette gælder også for målnettene, det tekniske område og området i målet mellem mållinje og målnettet fra det øjeblik, holdene kommer på banen før kampens begyndelse, til de har forladt den ved pausen, og igen fra 2. halvlegs begyndelse til kampens afslutning. Således må der ikke være reklamer af nogen art på mål, målnet eller hjørneflag. Kameraer, mikrofoner m.v. må heller ikke fastgøres til ovennævnte.

Det er ikke tilladt for personer i det tekniske område at have adgang til eller mulighed for at følge monitorer anbragt ved banen.

### Logoer og emblemer:

Enhver form for logo – fysisk eller virtuel - på banen og dens rekvisitter er forbudt i spilletiden, uanset om logoet hører til FIFA, kontinentalforbund, nationale forbund, turnering, klub eller anden organisation.

## § 2

I alle danske turneringskampe skal bolden blot opfylde de krav, som fremgår af § 2. Det er altså ikke noget krav, at bolden er mærket som i int. afg. nr. 1.

Arrangøren bestemmer, hvilken bold der skal spilles med, når blot den overholder lovens krav.

### Reservebolde:

Reservebolde kan anbringes rundt om banen og anvendes under kampen, forudsat at de opfylder kravene i § 2, og at anvendelsen af dem er under dommerens kontrol. Arrangøren skal altid have et tilstrækkeligt antal reservebolde til rådighed, og dommeren alene afgør, om disse bolde er i overensstemmelse med loven.

Hvis en reservebold kommer ind på banen, mens kampen er igang, skal dommeren kun standse spillet, hvis reservebolden påvirker spillet. I så fald genoptages spillet med, at dommeren lader bolden falde, efter at reservebolden er fjernet. I modsat fald fjernes reservebolden ved nærmest givne lejlighed.

## § 3

En spiller, som er udvist inden kampens begyndelse, kan kun erstattes af en af de navngivne reserver. Der kan ikke navngives

en ny reserve i stedet for denne navngivne reserve.

En spiller som er udvist efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes.

Spilleren, som bærer målmandstrøjen, betragtes som målmand.

### Procedure ved udskiftning

- En udskiftning kan kun foretages, når spillet er stoppet, og dommeren har givet tilladelse.
- Før indskiftning af en spiller kontrolleres dennes udstyr, herunder eventuelle synlige undertrøjer, undershorts og smykker
- Reservespilleren skal vente med at træde ind på banen, til den spiller, som han skal erstatte, har forladt den.
- Dommeren kan under visse omstændigheder nægte en ønsket udskiftning, f.eks. hvis reservespilleren ikke er klar.
- Hvis en spiller, som skal udskiftes, nægter at forlade banen, skal spillet fortsætte .
- Ved en forkert udskiftning er det kun den spiller, som træder for tidligt ind på banen, der skal advares.
- Den spiller, som skal udskiftes, behøver ikke forlade banen ved midterlinjen
- Hvis en udskiftning foretages i pausen eller før den forlængede spilletid, skal proceduren være afsluttet, før spillet genoptages.

I kampe med linjedommere skal udskift-

ningsspillernes opvarmning foregå uden bold på arealet bag linjedommeren eller bag eget mål.

### Ekstra personer på banen

#### En spiller, som midlertidigt har forladt banen:

Hvis en spiller tilfældigt passerer én af banens grænselinjer, har han ikke begået nogen forseelse. At forlade banen på denne måde anses for en del af spillet.

Hvis en spiller med dommerens tilladelse har forladt banen for at bringe sit udstyr i orden, blive behandlet for en skade eller blødning, fordi han har blod på sit spilletøj, eller af nogen anden grund og nu genindtræder på banen uden dommerens tilladelse, skal dommeren:

- standse spillet (dog ikke øjeblikkelig, hvis spilleren ikke har indflydelse på spillet, eller hvis fordelsreglen kan anvendes)
- advare spilleren for at genindtræde på banen uden tilladelse
- om nødvendigt bede spilleren forlade banen (f.eks. ved en overtrædelse af § 4).

Hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages:

- med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, (jfr. dog § 13), forudsat at der ikke foreligger nogen anden forseelse
- ifølge bestemmelserne i § 12, hvis spilleren overtræder denne paragraf.

#### En reservespiller eller udskiftet spiller:

Hvis en reservespiller eller udskiftet spiller træder ind på banen uden dommerens tilladelse:

- skal dommeren standse spillet (dog ikke øjeblikkelig, hvis spilleren ikke har indflydelse på spillet, eller hvis fordelsreglen kan anvendes)
- advare spilleren for usportslig opførsel
- skal spilleren forlade banen

Hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, (jfr. dog § 13).

#### En official (træner, holdleder e.l.):

Hvis en official træder ind på banen

- skal dommeren standse spillet (dog ikke øjeblikkelig, hvis vedkommende ikke har indflydelse på spillet, eller hvis fordelsreglen kan anvendes)
- skal dommeren få vedkommende fjernet fra banen samt, hvis hans opførsel er uansvarlig, bortvise ham fra banen og dens nærmeste omgivelser.

Hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, (jfr. dog § 8).

#### Personer, som er spillet uvedkommende:

Enhver, som ikke står på holdskemaet som spiller, reserve eller official, betragtes som

spillet uvedkommende, ligesom en spiller, som er blevet udvist.

Hvis en spiller uvedkommende person træder ind på banen

- skal dommeren standse spillet (dog ikke øjeblikkelig, hvis vedkommende ikke har indflydelse på spillet, eller hvis fordelsreglen kan anvendes)
- skal dommeren få vedkommende fjernet fra banen og dens nærmeste omgivelser.

Hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jfr. dog § 8).

#### Minimumantallet af spillere

Hvis dommeren, efter at der er scoret et mål, men før spillet er genoptaget, opdager, at der var en ekstra person på banen, da målet blev scoret,

- skal dommeren annullere målet, hvis
  - den ekstra person var spillet uvedkommende og havde indflydelse på spillet
  - den ekstra person var en spiller, reserve, udskiftet spiller eller official tilknyttet det hold, der scorede.
- skal dommeren anerkende målet, hvis
  - den ekstra person var spillet uvedkommende og ikke havde indflydelse på spillet
  - den ekstra person var en spiller, reserve, udskiftet spiller eller official tilknyttet det hold, der blev scoret imod.

#### Minimumantallet af spillere

Hvis et turneringsreglement fastsætter, at alle spillere og reserver skal navngives før kampens begyndelse, og et hold begynder kampen med færre end 11 spillere, kan kun de spillere, som er navngivet, fylde holdet op, efterhånden som de ankommer.

Selv om en kamp ikke kan BEGYNDE, hvis der er færre end 7 spillere på ét af holdene, er det op til de enkelte medlemslande at fastsætte minimumantallet af spillere på et hold, for at en kamp kan FORTSÆTTE. Dog er The Board af den opfattelse, at en kamp ikke bør fortsætte, hvis der er færre end 7 spillere på ét af holdene.

I alle danske kampe i indeværende sæson spilles kampen færdig uanset antallet af spillere, når først kampen er sat lovligt i gang.

## § 4

### Farver:

Hvis de to målmænds trøjer har samme farve, og ingen af dem har en anden trøje at skifte til, skal dommeren tillade, at kampen sættes igang.

Anføreren skal bære et tydeligt armbind. Det skal klart adskille sig fra spilledragten og må ikke være sort.

Brug af lange bukser er tilladt, hvis vejrmæssige eller andre forhold kan begrunde det.

Udover det grundlæggende obligatoriske udstyr er det kun tilladt at anvende udstyr, som har til formål at beskytte spilleren fysisk, forudsat at det ikke er til fare for ham selv eller nogen anden spiller.

Normalt er moderne beskyttelsesudstyr i blødt materiale med afrundede kanter ikke farligt og derfor tilladt. Alt udstyr skal dog kontrolleres af dommeren, som skal sikre sig, at det ikke er farligt.

Brug af radiokommunikation mellem spillere og/eller deres officials er ikke tilladt.

En spiller må ikke bære noget, som efter dommerens skøn er farligt for ham selv eller andre spillere. Dette gælder såvel udstyr som andet, f.eks. smykker.

Hvis kampen spilles i en række, hvor dommeren ikke kontrollerer udstyr før kampen, skal dommeren senest ved lodtrækningen gøre opmærksom på, at farlige genstande ikke må forekomme.

Konstaterer dommeren efter kontrol af udstyr eller efter en sådan påmindelse, at en spiller på banen bærer farlige genstande, herunder smykker, tildeles den pågældende en advarsel og skal forlade banen for at bringe det i orden.

Enhver form for smykker er principielt forbudt, også armbånd af gummi eller læder og piercinger i ansigtet. Dog tillades i Danmark indtil videre helt glatte ringe (vielsesringe og tilsvarende), forudsat at dommeren skønner, at de ikke på grund af f.eks. størrelse eller form er farlige. Det er ikke tilladt at tape smykker ind.

Tilsvarende må dommere og linjedommere heller ikke bære smykker, bortset fra ure.

## § 5

### Beføjelser og pligter:

Det er lovens ånd, at kampene spilles med

så få afbrydelser som muligt. Derfor er det dommerens opgave kun at straffe klare lovbrud. Fløjten for bagatelagtige eller tvivlsomme forseelser skaber irritation og modvilje hos spillerne og ødelægger tilskuernes fornøjelse. Dette kan efter omstændighederne også omfatte forseelser begået af modspillere, når en igangsættelse foretages.

Dommeren skal efterse banen og dens nærmeste omgivelser i god tid før kampen og ikke lade kampen spille, hvis det efter hans skøn kan medføre fare for spillerne.

Jfr. lovteksten har dommeren pligt til efter sit skøn at standse, udsætte eller afbryde kampen for enhver uvedkommende indblanding.

Dette kan for eksempel være

- tilskueruroligheder
- strømafbrydelse i lyskampe
- tordenvejre.

Specielt omkring tordenvejre er det vigtigt, at dommeren aldrig må tage chancer – hellere afbryde én gang for meget end én gang for lidt, hvis et tordenvejr er under opsejling. Spillerens sikkerhed skal altid være det primære hensyn.

Der er ingen fast tidsgrænse for, hvor længe afbrydelsen må vare – dette er en del af dommerens skøn. Afbrydes kampen helt, skal det indberettes til pågældende turneringsmyndighed.

Hvis en tilskuer kaster en genstand, og denne rammer dommeren, en af hans linjedommere, en spiller eller official, kan dommeren alt efter hændelsens karakter fortsætte, afbryde eller udsætte kampen. Under alle

omstændigheder skal det skete indberettes til den relevante turneringsmyndighed.

### Fordelsreglen:

Dommeren skal tage følgende i betragtning, når han skal vurdere, om fordelsreglen skal bruges eller spillet standses med det samme:

- Forseelsens karakter. Hvis forseelsen kræver en udvisning, skal dommeren standse spillet og udvise spilleren, medmindre der foreligger en klar scoringsmulighed.
- Det sted på banen, hvor forseelsen blev begået.
- Muligheden for at etablere et hurtigt og farligt angreb mod modspillernes mål.
- Kampens atmosfære.

Beslutningen om at straffe den oprindelige forseelse skal tages inden for få sekunder.

Har dommeren anvendt fordelsreglen, og der skal tildeles en advarsel, skal dette ske ved næste standsning i spillet. Men hvis ikke der er en klar fordel, anbefales det, at dommeren standser spillet med det samme og tildeler advarslen. Tildeles advarslen ikke ved næste standsning i spillet, kan den ikke tildeles senere.

### Skadet spiller:

Grundlæggende skal dommeren sikre, at en skadessituation afvikles så hurtigt som muligt under behørig hensyntagen til spillerens sikkerhed og uden anden behandling på banen end den, som spillerens sikkerhed kræver. Dommeren skal ved mistanke om hovedskader standse spillet øjeblikkeligt.

I sin håndtering af skadede spillere skal dommeren benytte følgende procedure:

- Hvis en spiller efter dommerens skøn kun er lettere skadet, skal spillet fortsætte, indtil bolden er ude af spil.
- Hvis en spiller efter dommerens skøn er alvorligt skadet, standses spillet.
- Efter at have spurgt den skadede spiller kan dommeren give tilladelse til, at én eller højst to personer kommer ind på banen for at vurdere skaden og forestå, at spilleren bliver fjernet sikkert og hurtigt fra banen.
- Båreholdet bør komme ind på banen med bære samtidig med lægerne for at få spilleren fjernet så hurtigt som muligt.
- En spiller må ikke modtage behandling på banen.
- Dommeren skal sikre sig, at en spiller, som bløder, forlader banen. Spilleren må først genindtræde efter dommerens tilladelse, når dommeren eller hans hjælper har kontrolleret, at blødningen er stoppet. En spiller må ikke have blod på tøjet.
- Når dommeren har givet lægerne lov til at komme ind på banen, skal spilleren forlade banen, enten på baren eller gående. Dette gælder dog ikke målmanden. Gør spilleren ikke det, skal han advares for usportslig opførsel.
- En skadet spiller må først genindtræde på banen, efter at bolden er sat i spil.
- Når bolden er i spil, skal den skadede spiller genindtræde fra et hvilket som helst punkt på sidelinjen. Når bolden igen er ude af spil, kan spilleren genindtræde over

- en hvilken som helst af grænselinjerne.
- Uanset om bolden er i spil eller ej, er det kun dommeren, der kan give en skadet spiller tilladelse til at genindtræde på banen.
- Dommeren kan give en skadet spiller tilladelse til at genindtræde på banen, hvis en linjedommer eller 4. dommer har sikret sig, at spilleren er klar.
- Dommerens tegn skal gives så tydeligt, at spilleren forstår, at han må træde ind på banen. Dommeren behøver ikke at vente, indtil spillet er standset (dette gælder dog ikke, hvis spillerens udstyr skal kontrolleres), men han skal tage hensyn til spillets udvikling.

Dommeren kan nægte en spiller fortsat deltagelse i kampen, hvis han skønner, at deltagelse er til fare for spilleren selv eller andre. Ved denne vurdering bør dommeren støtte sig til en læge, hvis der er en sådan til stede – uanset om denne er tilknyttet ét af holdene eller er til stede i anden egenskab.

- Hvis spillet ikke er blevet standset af anden grund, eller hvis en skade ikke er et resultat af en forseelse, skal dommeren genoptage spillet ved at lade bolden falde på det sted, hvor den befandt sig, da spillet blev standset, jfr. dog § 8.
- Dommeren SKAL efter hver halvleg tillægge den tid, som er mistet på grund af skadesbehandling.
- Når dommeren har bestemt sig for at tildele en advarsel eller udvisning til en spiller, som er blevet skadet og må forlade banen for at blive behandlet, skal han vise kortet, før spilleren forlader banen.

Undtagelser til denne procedure kan kun ske, når:

- en målmand er skadet
- der foreligger en alvorlig skade, f.eks. en slugtunge, hjernerystelse eller et brækket ben

Loven forudsætter, at der er en målmand. Dette giver kun mening, såfremt han er funktionsdygtig. Hvis målmanden er kommet til skade i en grad, så han ikke kan udøve sin funktion, men har behov herfor, skal dommeren standse spillet og tillade skadesbehandling på banen, hvis der er rimelig mulighed for, at målmanden herefter kan fortsætte spillet. Målmanden behøver ikke forlade banen efter behandlingen.

#### Indtagelse af væske under kamp:

- Væske skal opbevares i plasticflasker og rækkes til spillerne ved sidelinjerne.
- Det er forbudt at kaste flasker eller andre former for beholdere ind på banen.
- Målmanden må have en plasticflaske i det bageste hjørne af sit mål.
- Plasticflasker med væske må placeres rundt om banen ca. 1 m fra sidelinjerne, dog således at de ikke generer linjedommerne i deres virke.

## § 6

Linjedommerne hjælper dommeren med at sikre, at kampen ledes i oveensstemmelse med spillets love. Efter dommerens anvisninger og ønsker hjælper de ham også i alle andre forhold omkring kampens afvikling. Dette omfatter sædvanligvis forhold som følgende:

- kontrol af bane, bolde og spilleudstyr
- sikring af, at problemer med udstyr eller blødninger nu er løst
- håndtering af proceduren ved udskiftning
- føre kontrolnotater angående tid, scoringer og følgestraffe

## § 7

Hvis en kamp ender uafgjort, og der i turneringsreglementet er foreskrevet forlænget spilletid, kan dommeren tillade 5 minutters pause mellem den ordinære kamp og den forlængede spilletid.

### Tidstillæg:

Mange spilstop er helt naturlige led i spillet (f.eks. indkast og målspark). Der skal kun lægges tid til, hvis igangsættelsen forsinkes ud over det normale.

Dommerens ret til at lægge tid til omfatter kun den tid, som mistes, mens bolden er ude af spil. Der er altså ikke mulighed for at lægge tid til f.eks. for en bevidst langsom spillemåde, mens bolden er i spil. Det er alene dommeren, der afgør, i hvilke situationer han vil lægge tid til.

Dommerens skøn over den tabte tid er afgørende, men vejledende kan en 'normal' udskiftning taksæres til 30 sekunders tillægstid (som altså kan fraviges i begge retninger). Ved sit tidstillæg skal dommeren ikke tage hensyn til, hvilket hold der er skyld i den tabte tid, stillingen i kampen e.l., men blot lægge den tid til, som efter hans skøn er mistet.

Den tid, som 4. dommeren viser, er den tid, som dommeren mindst vil forlænge halvle-

gen med, idet dommerens ret til at lægge tid til også omfatter denne periode.

Har dommeren foretaget en fejl ved tidtagningen i 1. halvleg, kan han ikke kompensere ved at forkorte eller forlænge 2. halvleg.

## § 8

### Dommeren lader bolden falde:

Enhver spiller, herunder målmanden, må forsøge at få fat i bolden, når dommeren lader den falde. Der er ikke noget krav om minimum- eller maksimumantal spillere omkring bolden, når dommeren lader den falde. Dommeren kan ikke bestemme, hvem der må eller ikke må deltage.

Når dommeren lader bolden falde, skal han slippe den i hoftehøjde. Den må ikke kastes eller slås i jorden.

### Begyndelsesspark:

Midterlinjen hører med til egen banehalvdel.

## § 9

Hvis bolden, mens den er i spil, rører dommeren eller en linjedommer, som er på banen, skal spillet fortsætte, fordi dommer og linjedommere hører med til kampen.

## § 11

### At være i offside-position:

I definitionen af offside-position vil 'nærmere modspillernes mållinje' sige, at en del af spillerens hoved, krop eller fødder er nærmere modspillernes mållinje end både bolden og næstsidste modspiller. Arme er ikke omfattet af denne definition.

**En spiller er på egen banehalvdel, så længe ingen del af hans hoved, krop eller fødder har passeret midterlinjen.**

**At være strafbar offside:**

En spiller kan kun straffes for at være i en offside-position, hvis han **deltager aktivt i spillet** ved at

- indvirke på spillet, eller
- genere en modspiller, eller
- opnå en fordel af sin offside-position.

**At indvirke på spillet vil sige:**

- at spille en bold, som er blevet spillet af en modspiller. At spille bolden skal forstås som at røre bolden eller blive rørt af den.

**Bemærkning:**

Hvis en angrebsspiller i offside-position bevæger sig mod en bold, som er spillet af en modspiller, og ingen af hans medspillere har nogen mulighed for at nå frem til bolden fra en onside-position, kan spilleren straffes med det samme, uden at dommeren behøver vente på, at han rører bolden.

Dette er ikke en udvidelse af strafbarheden 'at indvirke på spillet', men alene en praktisk udlægning af loven, således at spillet ikke sinkes unødigt.

**At genere en modspiller vil sige:**

- at forhindre en modspiller i at spille eller kunne spille bolden, f.eks. ved klart at spærre for en modspillers udsyn eller bevægelser.

- at gestikulere eller bevæge sig og derved efter dommerens skøn distrahere en modspiller.

**Bemærkning:**

En angrebsspiller i offside-position, som kæmper om bolden med en modspiller uden at røre den, skal straffes for at genere en modspiller, medmindre dommeren anser det for en større fordel for det forsvarende hold at lade spillet fortsætte.

Forseelsen kan indebære fysisk kontakt, men det er ingen nødvendighed.

**At opnå en fordel af sin offside-position vil sige:**

- at spille en bold, som springer tilbage fra en målstang, overligger eller modspiller. At spille bolden skal forstås som at røre bolden eller blive rørt af den.

**Bemærkning:**

Ved en bold, som springer tilbage fra målstang eller overligger, vil angrebsspilleren altid være strafbar offside, hvis han spiller bolden og var i en offside-position, da bolden sidst blev spillet af en modspiller.

Ved en bold, som springer tilbage fra en modspiller, skal dommeren/linjedommeren vurdere, om der foreligger en ny spilfase eller ej.

I denne vurdering indgår først og fremmest:

- om bolden springer tilbage fra modspilleren som følge af en aktiv handling hos modspilleren på en sådan måde, at modspilleren kan siges at have haft kontrol over bolden. 'Kontrol over bolden' skal forstås som, at spilleren aktivt har forsøgt at kontrollere bolden – uanset om han havde held til det eller ej.

Som man kan se, er begreberne 'at indvirke på spillet' og 'opnå en fordel af sin offside-position' ganske håndfaste, idet det generelt er en forudsætning for at kunne straffe, at angrebsspilleren rent faktisk spiller bolden (jfr. dog bemærkningen under 'indvirke' ovenfor).

Det er et grundlæggende princip, at enhver tvivl skal komme angrebsspilleren til gode.

#### Særlige tilfælde:

En angrebsspiller, som befinder sig i offside-position og forlader banen af taktiske grunde for at vise, at han ikke deltager aktivt i spillet, begår ikke herved en forseelse i sig selv. Men hvis dommeren skønner, at han, når han træder ind igen, opnår en uretmæssig fordel, skal han advares for usportslig opførsel.

En forsvarsspiller, som forsætligt forlader banen for derved at anbringe en angrebsspiller i en offside-position, skal advares for at forlade banen uden dommerens tilladelse, men det er ikke nødvendigt for dommeren at standse spillet med det samme for at advare spilleren. Angriberen skal ikke straffes for den offside-position, han er blevet anbragt i ved unfair midler.

En angrebsspiller, som i spillets medfør er kommet uden for en af grænselinjerne og nu undlader at træde ind for ikke at blive offside, begår intet ulovligt.

En forsvarsspiller, som i spillets medfør tilfældigvis kommer uden for banen, skal ved vurdering af offside-position betragtes som stående på sin egen mållinje eller sidelinjen indtil næste stop i spillet.

Hvis en angrebsspiller befinder sig bag mållinjen inde i målet, og en bold går i mål, skal

målet godkendes. Hvis angriberen generer en modspiller, godkendes målet ikke, spillet advares for usportslig opførsel, og spillet sættes i gang ved at lade bolden falde, hvor den var, da spillet blev standset. Hvis bolden var i mål, da spillet blev standset, skal dommeren lade bolden falde på den af målfeltets linjer, som er parallel med mållinjen og nærmest det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset.

Et indirekte frispark dømt for strafbar offside skal tages dér, hvor spilleren befandt sig, da bolden sidst blev spillet af en modspiller, jfr. dog § 13.

## § 12

### Direkte frispark:

#### Betingelser:

Direkte frispark kan kun dømmes for en forseelse begået på banen mod en modspiller (dog ikke forsætlig hands), mens bolden er i spil. Begås forseelsen mod en anden end en modspiller, dømmes indirekte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået.

Hvis dommeren standser spillet på grund af en forseelse begået uden for banen (mens bolden er i spil), skal spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jfr. dog § 8).

En forseelse, som måske ikke var tænkt som en forsætlig handling (med vilje), men blev udført hasarderet, hensynsløst eller med unødigt stor kraft, straffes på samme måde som den overlagte handling.

**Hasarderet / hensynsløst / unødigt stor kraft:**

**Hasarderet** vil sige, at spilleren har udvist manglende forudseenhed, handlet risikobetonet eller undladt at tage forholdsregler i sin kamp om bolden.

- Hvis en forseelse vurderes som hasarderet, er der normalt ikke behov for yderligere personlig straf (advarsel / udvisning).

**Hensynsløst** vil sige, at spilleren har handlet fuldstændig uden hensyntagen til den fare eller de konsekvenser, som hans modspiller kan udsættes for.

- En spiller, som begår en hensynsløs forseelse, skal advares.

**Unødigt stor kraft** vil sige, at en spiller på ukontrolleret måde er gået langt ud over den nødvendige kraftanvendelse og udsætter sin modspiller for fare.

- En spiller, som anvender unødigt stor kraft, skal udvises.

**Kontaktsted:**

Alle forseelser til direkte frispark straffes på kontaktstedet. Forsøgene på at slå og sparke straffes på det sted, kontakten ville være opnået ved fuldbyrdet handling.

Hvis en spiller kaster en genstand efter en anden person, og kontaktstedet er/ville have været uden for banen, dømmes indirekte fripark til modspillerne, hvor spilleren befandt sig, og spilleren udvises.

Hvis der begås en holde-foerseelse mod en angrebsspiller, og kontaktstedet er uden for straffesparksfeltet men efterfølgende strækker sig ind i straffesparksfeltet, skal der

dømmes straffespark. At holde er den eneste forseelse, hvor kontaktstedet kan strække sig over en længere distance, og det er derfor ikke rimeligt, at forsvarsspilleren skal slippe billigere, blot fordi forseelsen begyndte uden for straffesparksfeltet.

**Forseelser:****Springe:**

Et ukontrolleret spring mod bold og modspiller skal straffes med direkte fripark, hvis der opnås fysisk kontakt med modspilleren – uanset om bolden spilles eller ej.

**Tacklinger:**

For at et forsøg kan straffes med direkte frispark, kræves fysisk kontakt.

En spiller, som forsætligt stopper en modspiller ved hjælp af fysisk kontakt (uanset om det er med krop, hånd, arm eller ben), straffes med direkte frispark eller straffespark, hvis forseelsen bliver begået i hans eget straffesparksfelt.

En glidende tackling med et eller begge ben er tilladt, forudsat at den efter dommerens skøn ikke er farlig. Hvis spilleren, som udfører tacklingen, ikke rammer bolden, men spænder ben for modspilleren, skal dommeren dømme et direkte frispark og advare spilleren.

Ved vurdering af følgestraffe i forbindelse med tacklinger skal dommeren lægge følgende til grund for sit skøn:

- kontrollen over tacklingen (ingen / ét / begge ben i kontakt med jorden)
- voldsomheden i tacklingen (den hastighed, hvormed tacklingen sættes ind)

- muligheden for at spille bolden
- viljen til at spille bolden

En voldsom, ukontrolleret tackling med ét eller begge ben, som rammer modspilleren og bringer hans sikkerhed i fare, betragtes som spil, som i alvorlig grad er utilladeligt og straffes med direkte frispark og udvisning. Dette gælder, uanset om tacklingen sættes ind forfra, bagfra eller fra siden.

### Hands:

Det er tilladt forsætligt (med vilje) at spille bolden med skulderen, forudsat at bolden ikke rører armen. Det er ikke tilladt at spille bolden med hånd eller arm, hvis det sker forsætligt, eller som følge af, at spilleren har forsøgt at gøre sig unaturligt høj eller bred. En refleks-handling er i fodboldlovens forstand forsætlig.

Dommeren skal tage følgende i betragtning ved sin vurdering:

- Håndens bevægelse mod bolden – eller boldens bevægelse mod hånden  
 Afstanden mellem modspilleren og bolden (kommer bolden uventet ?)
- Håndens position alene betyder ikke nødvendigvis, at der foreligger en forseelse.
- Det er også en forseelse at spille bolden med en genstand, som holdes i hånden (f.eks. tøj, benskinne)
- Det er også en forseelse at ramme bolden, med en genstand, som kastes (f.eks. støvle, benskinne)

Uden for hans eget straffesparksfelt gælder de samme begrænsninger for målmanden

som for alle andre spillere, hvad angår det at spille bolden med hånden.

### Personlig straf:

Der er tilfælde, hvor der kræves en advarsel for usportslig opførsel i forbindelse med, at en spiller forsætligt spiller bolden med hånden, f.eks. hvis en spiller

- med groft overlæg spiller bolden med hånden for at forhindre, at en modspiller erobrer den
- forsøger at score ved ulovlig brug af hånden.

Hvis forseelsen betyder, at der fratages en oplagt scoringmulighed, skal spilleren udvises. Den personlige straf skyldes ikke, at spilleren forsætligt spiller bolden med hånden – men at der foreligger en uacceptabel og unfair handling, som forhindrer en scoring.

### Holde:

At holde en modspiller vil sige ved hjælp af hænder, arme eller krop at forhindre en modspiller i at komme rundt om eller forbi en spiller.

Dommeren opfordres til at skride hurtigt og fast ind mod holde-foreselser, specielt inden for straffesparksfeltet ved udførelsen af hjørnespark og frispark.

Ved disse situationer skal dommeren forholde sig således:

- give en påtale til enhver spiller, som holder en modspiller, før bolden sættes i spil
- advare spilleren, hvis holde-foreselsen fortsætter, før bolden sættes i spil

- dømme direkte frispark eller straffespark og advare spilleren, hvis det sker, efter at bolden er sat i spil.

### Personlig straf:

- En spiller skal tildeles en advarsel for usportslig opførsel, hvis han holder en modspiller for at forhindre ham i at bevare eller erobre bolden eller indtage en fordelagtig placering
- Grove holde-forseelser skal medføre advarsel. Holde-forseelser, som i selve deres natur måske ikke ser voldsomme ud, men er udført beregnende og f.eks. betyder, at et angreb bremses, straffes ligeledes med en advarsel. Det er underordnet, hvor på banen forseelsen udføres.
- En spiller skal udvises, hvis han ved at holde en modspiller fratager modspillerne en oplagt scoringsmulighed

### Angreb med skulderen:

Det er tilladt med sin skulder/side at angribe en modspiller på skulderen/siden, forudsat at spilleren har bolden inden for spilleafstand og gør et aktivt forsøg på at spille den.

Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes direkte frispark for et hasarderet angreb med skulderen.

Det er ikke tilladt med sin skulder at angribe en modspiller på en måde, som efter dommerens skøn er hasarderet, hensynsløs eller med unødigt stor kraft. Sker det, dømmes direkte frispark.

Det er ikke tilladt under nogen omstændigheder med sin skulder at angribe en modspiller på noget andet sted end skulderen/

siden. Sker det, dømmes direkte frispark for forseelsen 'at puffe en modspiller'.

Ved vurdering af, om angrebet sker skulder mod skulder og side mod side, er det spillernes indbyrdes position, som er afgørende, og ikke det sted, hvor kontakten tilfældigvis opnås.

### Brug af arme / albuer:

Forsætlig brug af arme/albuer mod en modspiller skal vurderes som puf eller slag, alt efter omstændighederne, og dertil svarende personlig straf tages i anvendelse. Bringes modspillerens sikkerhed i fare ved handlingen, er straffen en udvisning.

### Indirekte frispark:

#### Betingelser:

Indirekte frispark kan kun dømmes for en forseelse begået på banen, mens bolden er i spil.

#### Forseelser:

##### Farligt spil:

Farligt spil defineres som enhver handling, hvor en spiller i sit forsøg på at spille bolden udsætter en spiller eller sig selv for fare. Det omfatter også situationer, hvor en modspiller som følge af denne spillemåde undlader at spille bolden af frygt for, at der skal opstå en skade.

Et saksespark er tilladt, forudsat at det ikke efter dommerens skøn udsætter en modspiller for fare.

Farligt spil indebærer ikke fysisk kontakt mellem spillerne. Hvis der er fysisk kontakt, udgør handlingen en forseelse, som skal straffes med

et direkte frispark eller straffespark. I tilfælde af fysisk kontakt skal dommeren nøje overveje den øgede sandsynlighed for, at der foreligger en forseelse, som skal medføre en følgestraf.

Bemærk, at der i disse tilfælde, hvor bolden er det tiltænkte spilobjekt, godt kan dømmes et direkte frispark for at sparke en modspiller, uden at det medfører en udvisning. Hvis det ikke er bolden, men modspilleren, som er spilobjektet, skal et spark (eller forsøg derpå) som tidligere medføre en udvisning.

Der skal stadig dømmes indirekte frispark ved farligt spil med kontakt, hvis det ikke er spilleren, der foretager den farlige handling, som forårsager kontakten – eller hvis kontakten opstår som følge af, at spilleren foretager en handling, som er farlig for ham selv.

#### Personlig straf:

- Hvis en spiller begår farligt spil i normal kamp om bolden, skal spilleren ikke advares. Hvis handlingen indebærer en åbenlys risiko for skade, skal dommeren advare spilleren.
- Hvis en spiller ved farligt spil fratager modspillerne en oplagt scoringmulighed, skal dommeren udvise spilleren.

#### Obstruktion (spærring med kroppen):

At spærre en modspiller vejen vil sige forsættigt at bevæge sig ind i modspillerens bane for at obstruere eller blokere, få modspilleren til at sænke farten eller fremtvinge et retnings skift.

Alle spillere har ret til at indtage deres position på banen – at være i vejen for en modspiller er ikke det samme som forsættigt

at bevæge sig ind i en modspillers løbebane.

Det er tilladt at dække bolden. En spiller, som anbringer sig mellem modspilleren og bolden af taktiske grunde begår ingen forseelse, så længe bolden er inden for spilleafstand og spilleren har front mod bolden.

Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes indirekte frispark for forseelsen 'at spærre vejen for en modspiller' (obstruktion).

#### Målmanden:

Boldens placering er afgørende for, om målmanden lovligt kan spille bolden med hænderne, idet målmanden kan stå uden for straffesparksfeltet og spille bolden lovligt med hænderne i feltet, ligesom han kan stå i straffesparksfeltet og ulovligt spille bolden med hænderne udenfor.

#### Målmandens kontrol over bolden med hænderne:

Målmanden har kontrol over bolden med hænderne, når han:

- holder bolden med én eller begge hænder
- hånddribler med bolden
- luftdribler med bolden, uden at den rammer jorden

Fra målmanden har kontrol over bolden med hænderne, må han bevæge sig med den i indtil 6 sekunder, før han igen frigør den til spil. Ånden bag bestemmelsen er, at bolden skal frigives til spil så hurtigt som muligt, og de 6 sekunder skal derfor betragtes som en rettesnor fra det øjeblik, hvor målmanden har bolden under kontrol og er i stand til at skille sig af med den (altså ikke mens han

f.eks. ligger på jorden). Overtrædelse af 6 sekunders-reglen medfører ikke advarsel, medmindre den ligefrem er af en karakter, der kan betragtes som usportslig opførsel.

Mens målmanden har kontrol over bolden med hænderne, og indtil han endeligt har frigjort bolden til spil ved at kaste eller sparke den ud, skal han uhindret kunne skille sig af med bolden. Det betyder, at ingen spiller må genere hans frigørelse af bolden, f.eks. ved at

- bevæge sig foran målmanden
- forsøge at sparke eller heade til bolden, mens målmanden har kontrol over bolden med hænderne eller er ved at skille sig af med den.

Overtrædelse heraf straffes med indirekte frispark.

Hvis målmanden, mens han har kontrol over bolden med hænderne eller er ved at skille sig af med den, angribes med skulderen af en modspiller, dømmes direkte frispark til målmanden.

Det samme gælder, hvis målmanden af taktiske grunde med hånden parerer en bold, han lige så godt kunne have grebet, og spiller bolden med hånd/hænder igen, før en anden spiller har rørt den.

Hvis målmanden efter dommerens skøn ligger længere på bolden end nødvendigt, skal dommeren tildele ham en advarsel for usportslig opførsel og dømme indirekte frispark.

Forsætlig aflevering fra spiller til egen målmand:

De centrale ord i reglen er: forsætligt, sparker

og rører. Forsætligt vil sige med vilje; sparker er noget, man gør med foden eller fødderne, og rører skal tages bogstaveligt.

Det betyder, at målmanden ikke alene skal straffes, hvis han samler bolden op, men blot der er kontakt mellem bolden og hånden/nogen del af armen. Det betyder også, at målmanden gerne må tage bolden med hænderne, hvis afleveringen er foretaget med andet end foden, f.eks. hovedet, brystet, låret, knæet, skinnebenet osv.

En spiller skal advares, hvis han

- mens bolden er i spil indlader sig på en spillemåde, der kun tilsigter at omgå loven ved at spille bolden til sin målmand med hovedet, brystet, knæet etc. Spilleren skal advares, uanset om målmanden rører bolden med hænderne eller ej. Forseelsen begås af den spiller, som forsøger at omgå både teksten og ånden i § 12, og spillet genoptages med et indirekte frispark
- ved udførelsen af et frispark afleverer bolden til sin målmand på en måde, der kun har til hensigt at omgå loven. Efter at advarslen er tildelt, tages frisparket om.

Det er kun den åbenlyst usportslige og i situationen unaturlige spillemåde, der skal straffes efter denne bestemmelse.

### Forhaling af tiden:

En spiller, som bevidst forhaler tiden, skal advares for usportslig opførsel.

Det kan f.eks. være ved:

- at foregive en skade

- at foretage en igangsættelse langsomt eller fra et forkert sted
  - en pludselig overlade igangsættelsen til en medspiller
  - at bære eller sparke bolden væk, efter at modspillerne er tildelt bolden
  - ikke at flytte sig den krævede afstand fra bolden ved en igangsættelse
- at forlade banen langsomt i forbindelse med en udskiftning
- at fremkalde en konfrontation ved forsætligt at røre bolden, efter at dommeren har standset spillet.

Når dommeren har dømt frispark, og bolden forbliver på banen, må ingen spiller fra det hold, der har begået forseelsen, berøre bolden, før den er sat i spil, hvis berøringen sker for at forsinke spillet. Sker dette, skal spilleren advares.

### Scoringsjubel:

Når et mål er scoret, må målscoreren naturligvis juble sammen med sine medspillere. Men dommeren må ikke tillade holdet at tilbringe uforholdsmæssig lang tid på modspillernes banehalvdel.

Det betragtes også som usportslig opførsel og skal straffes med advarsel, hvis en spiller i jubel efter et scoret mål overskrider de almindelige grænser for opførsel på en fodboldbane, f.eks. ved at

- udvise hånende eller provokerende adfærd over for modspillerne, deres officials eller tilhængere.
- klatre op ad rækværket mod tilskuerne.

- tage spilletrøjen af eller tildække sit hoved med den.
- forsinke igangsættelsen efter scoringen.

At forlade banen for at juble over et mål medfører ikke i sig selv advarsel, men det er afgørende, at spillerne er hurtigt tilbage på banen.

Dommeren skal være synlig og udvise sund fornuft i sin håndtering af jubelscener efter scoring.

### Påvirkning af dommeren:

Hvis en spiller – uanset hvor på banen – forsøger at opnå en uberettiget fordel ved at simulere / 'filme', skal han straffes med advarsel for usportslig opførsel.

Enhver spiller, som protesterer mod en dommerkendelse, skal advares. Enhver spiller, som fysisk angriber eller bruger fornærmende sprog eller tegn mod dommeren, skal udvises. Anføreren har ingen specielle rettigheder i disse henseender, men han har et vist ansvar for sit holds opførsel. .

### Gentagne overtrædelser:

Dommeren skal konstant være opmærksom på spillere, som gentagne gange overtræder spillets love. Selv om spilleren begår forskellige typer af forseelser, skal han advares herfor.

### Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt / voldsom adfærd:

Begge begreber dækker over handlinger, som udføres med brutalitet eller unødigt voldsomhed, og begge overtrædelser skal straffes med udvisning.

Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt, kan ske mod en modspiller i kamp om bolden, mens den er i spil.

Voldsom adfærd kan ske mod en hvilken som helst person på banen eller uden for dens grænselinjer. Forseelsen sker ikke i kamp om bolden, som ikke engang behøver være i spil.

Fordelsreglen bør ikke anvendes ved spil, som i alvorlig grad er utilladeligt /voldsom adfærd, medmindre der foreligger en klar efterfølgende scoringsmulighed. Dommeren skal udvise spilleren ved næste standsning i spillet, hvis fordelsreglen alligevel anvendes.

#### Berøven af oplagt scoringsmulighed:

Dommeren skal tage følgende i betragtning ved sin vurdering af, om en spiller skal udvises for at berøve et mål eller en oplagt scoringsmulighed:

- Afstanden til målet
- Sandsynligheden for at bevare eller opnå kontrol over bolden
- Spilretningen
- Forsvarsspillerens antal og placering
- Forseelsen skal straffes med direkte eller indirekte frispark.

#### Følgestrafte:

Ud over advarsel og udvisning, som er direkte omtalt i loven, har dommeren en sanktionsmulighed i påtalen. Den foretages ved, at dommeren ved en standsning i spillet kalder spilleren til side og tydeligt

påtaler hans forseelse. Påtalen er et signal til spilleren om, at han ved fortsat at overtræde spillets love vil pådrage sig en advarsel.

En spiller kan således kun få én påtale, ligesom en spiller, der har fået en advarsel, ikke senere i kampen kan få en påtale.

Begår en sådan spiller en forseelse, som ville medføre påtale, tildeles han sin 2. advarsel og udvises dermed.

Når en spiller udvises for sin anden advarsel, skal dommeren først vise det gule og straks efter det røde kort for at tilkendegive, at der ikke er tale om en direkte udvisning. En udvist spiller må ikke tage ophold på udskiftningsbænken (befinde sig hos træner/leder/medspillere), heller ikke hvis han er omklædt. Han må gerne tage plads mellem tilskuerne, hvis han er omklædt og forholder sig i ro.

Ved tildeling af personlig straf skal det sikres, at den rette spiller straffes, og at der ved proceduren opnås den mest hensigtsmæssige afvikling af situationen. Eventuelle linjedommere og 4. dommer skal være behjælpelige med registrering af oplysningerne. Gule og røde kort anvendes under kampen over for spillere, reserver og udskiftede spillere, men ikke over for trænere eller ledere. Før og efter kampen samt i pausen anvendes kortene i Danmark af administrative årsager over for de samme personer på strækningen mellem omklædningsrum og bane.

Dommeren kan, jfr. § 5, anvende fordelsreglen i forbindelse med en forseelse, som skal straffes med en advarsel. Hvis spilleren, før spillet standses, begår yderligere en forseelse, som skal straffes med en advarsel, skal han udvises.

Når dommeren har bestemt sig for at tildele en advarsel / udvisning, må spillet ikke genoptages, før straffen er blevet tildelt.

### § 13

#### Udførelse:

Sparket må ikke tages, før dommeren har givet signal dertil, sædvanligvis ved at fløjte. Hvis spilleren ønsker at tage et hurtigt frispark, betragtes signalet som givet, forudsat at dommeren har fuld kontrol over situationen.

Bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig.

Et frispark kan udføres ved at løfte bolden med én fod eller to fødder samtidig.

At finte ved udførelsen af et frispark for at forvirre modspillerne er en tilladt del af spillet. Men hvis fintningen efter dommerens skøn udgør usportslig opførsel, skal spilleren advares.

Hvis en spiller ved korrekt udførelse af et frispark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille bolden igen, skal dommeren lade spillet fortsætte, medmindre handlingen udføres hasarderet, hensynsløst eller med unødigt stor kraft.

Hvis dommeren ved et indirekte frispark glemmer at strække armen i vejret, og bolden sparkes direkte i mål, tages sparket om. Dette gælder også, hvis frisparket udføres så hurtigt, at dommeren ikke kunne nå at strække armen i vejret.

#### Afstandsregel:

Hvis en spiller har valgt at tage frisparket hurtigt, og en modspiller, som ikke er 9,15 m fra bolden, opsnapper den, skal dommeren lade spillet fortsætte.

Hvis en spiller har valgt at tage frisparket hurtigt, og en modspiller, som er nær ved bolden, forsætligt forhindrer ham i at udføre frisparket, skal dommeren advare ham for at forhale en igangsættelse.

Hvis forsvarsspillerne tager et hurtigt frispark i eget straffesparksfelt, og én eller flere modspillere endnu er i straffesparksfeltet, fordi de ikke havde tid til at forlade feltet, skal dommeren lade spillet fortsætte.

### § 14

#### Udførelse:

Det er tilladt at finte under tilløbet til straffespark, herunder også at træde over bolden. Hvis dommeren skønner, at fintningen har karakter af usportslig opførsel, skal den dog straffes som anført i lovteksten. Hvis en forsvarsspiller, herunder målmanden, under udførelsen af sparket forsøger at distrahere sparkeren, betragtes det som usportslig opførsel og falder ind under overtrædelser/straffebestemmelser, som nævnt i lovteksten.

Hvis en anden spiller end den, dommeren har fået oplyst, sparker et straffespark, skal det under alle omstændigheder tages om.

#### Før straffesparkets udførelse:

Dommeren skal sikre sig, at følgende krav er overholdt, før sparket tages:

- Det er klart tilkendegivet, hvem der skal sparke
- Bolden ligger korrekt på straffesparksmærket
- Målmanden befinder sig på mållinjen mellem målstængerne med front mod sparkeren

Alle øvrige spillere er uden for straffesparkfeltet, uden for afstandsbuen ved straffesparkfeltet og bag bolden.

## § 15

### Udførelse:

Indkastet foretages ved, at bolden kastes bagfra over hovedet. Det er ikke nødvendigt, at bolden slippes nøjagtigt over hovedet. Det afgørende er, om der er tale om et kast, og om det foretages i en fortsat bevægelse. Det er ikke tilladt at tage et indkast, mens et eller begge af kasterens knæ berører jorden.

Når et indkast udføres, skal alle modspillere være mindst 2 meter fra det sted på sidelinjen, hvor kastet skal tages, indtil bolden er i spil. Om nødvendigt skal dommeren påtale det over for enhver spiller, som er nærmere, og advare den pågældende, hvis han ikke trækker sig tilbage til den korrekte afstand.

Hvis en spiller ved korrekt udførelse af et indkast forsætligt kaster bolden ind på en modspiller for at kunne spille bolden igen, skal dommeren lade spillet fortsætte, medmindre handlingen udføres hasarderet, hensynsløst eller med unødigt stor kraft.

Hvis bolden kastes direkte i modspillernes mål, skal dommeren dømme målspark. Hvis bolden kastes direkte i kasterens eget mål, skal dommeren dømme hjørnespark.

Hvis bolden rammer jorden, før den kommer ind på banen, og kastet ellers er udført korrekt, skal indkastet tages om af samme hold.

Hvis indkastet ikke udføres korrekt, tages kastet om af en modspiller.

## § 17

### Udførelse:

Modspillere skal være mindst 9,15 m fra hjørnefeltets bue, indtil bolden er i spil (de eventuelle hjælpemarkeringer uden for banen kan bruges som hjælp). Om nødvendigt skal dommeren påtale det over for enhver spiller, som er nærmere, og advare den pågældende, hvis han ikke trækker sig tilbage til den korrekte afstand.

Hvis en spiller ved korrekt udførelse af et hjørnespark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille bolden igen, skal dommeren lade spillet fortsætte, medmindre handlingen udføres hasarderet, hensynsløst eller med unødigt stor kraft.

Bolden skal placeres inden for hjørnefeltet og er i spil, når sparket er taget og bolden bevæger sig. Den behøver derfor ikke forlade hjørnefeltet for at være i spil.



## Straffesparkskonkurrence:

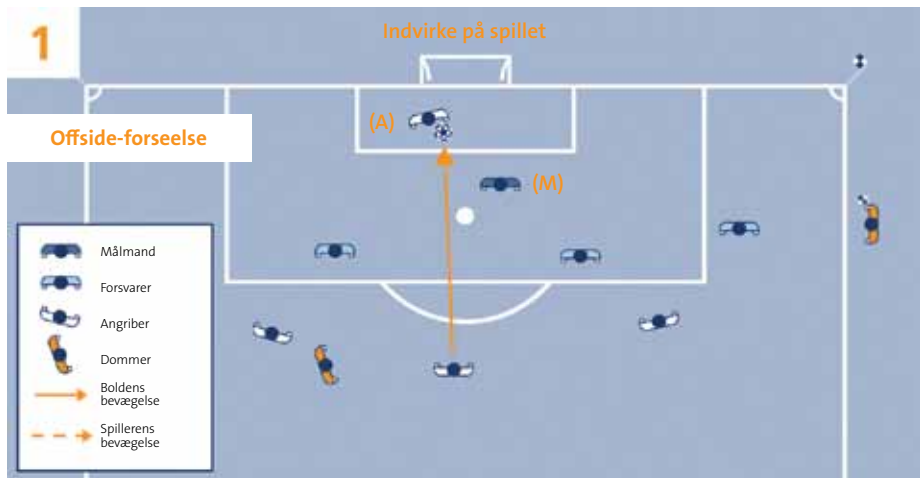
### Udførelse:

- Straffespark som led i en straffesparkskonkurrence udgør ikke en del af kampen
- Når konkurrencen er påbegyndt i ét straffesparksfelt, kan der kun skiftes til det andet straffesparksfelt, hvis målet eller banens underlag ikke længere er brugbart
- Hvis alle valgbare spillere har udført ét spark, behøver holdet ikke benytte samme rækkefølge ved de efterfølgende spark
- Hvert hold er ansvarlig for at vælge skytterne blandt de spillere, som er på banen ved kampens afslutning, samt fastsætte sparkerekkefølgen
- En spiller, som ikke er målmand og bliver skadet under straffesparkskonkurrencen, kan ikke udskiftes
- Hvis målmanden bliver udvist under straffesparkskonkurrencen, skal han erstattes af en spiller, som deltager i straffesparkskonkurrencen
- En spiller, reserve eller udskiftet spiller kan blive advaret eller udvist under straffesparkskonkurrencen
- Hvis en spiller bliver skadet eller udvist under straffesparkskonkurrencen, og holdet derved har én spiller færre end det andet hold, skal dommeren ikke reducere antallet af sparkere for det andet hold. Et ligeligt antal spillere er kun et krav ved begyndelsen af straffesparkskonkurrencen.

## Det tekniske område

Arrangøren bør sikre, at der er siddepladser til det tilladte antal personer i det tekniske område, jfr. turneringsreglementet.

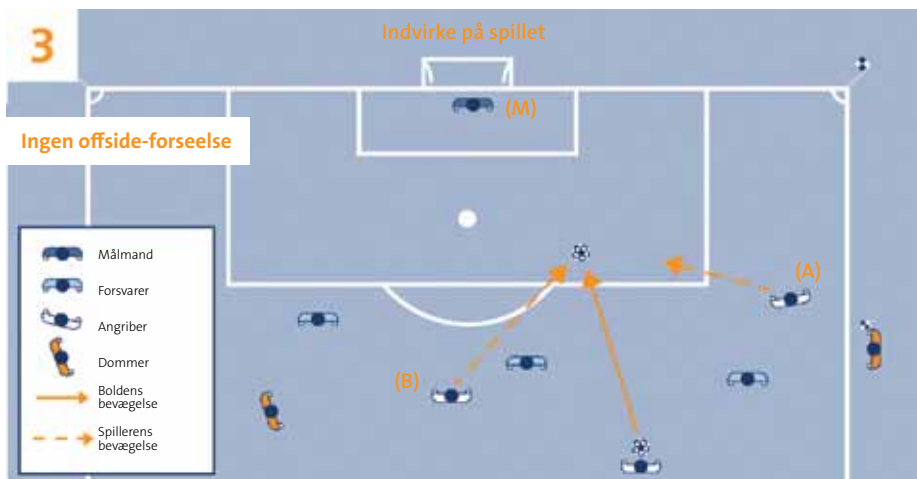
- 1) En angriber i offside-position (A), som ikke generer en modspiller, spiller bolden. Linjedommeren skal markere, når spilleren rører bolden.



- 2) En angriber i offside-position (A), som ikke generer en modspiller, rører ikke bolden. Spilleren kan ikke straffes, fordi han ikke spillede bolden.



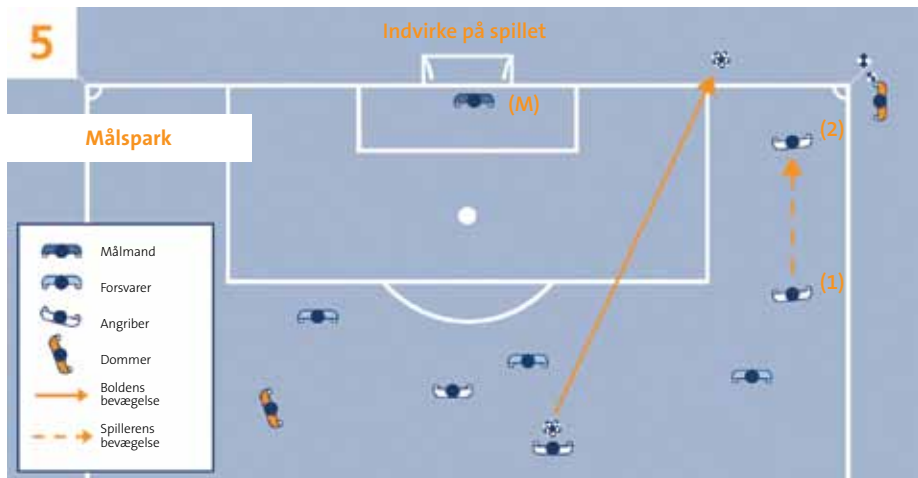
- 3) En angriber i offside-position (A) løber mod bolden, og en medspiller i onside-position (B) løber også mod bolden og spiller den. (A) kan ikke straffes, fordi han ikke spillede bolden.



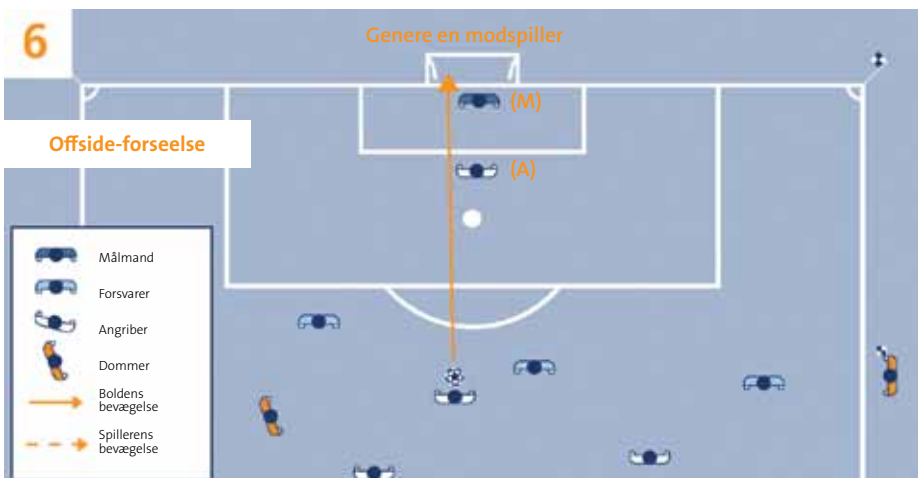
- 4) En angriber i offside-position (A) kan straffes, før han spiller bolden, hvis han efter dommerens skøn bevæger sig mod bolden og ingen anden medspiller i onside-position har mulighed for at spille bolden.



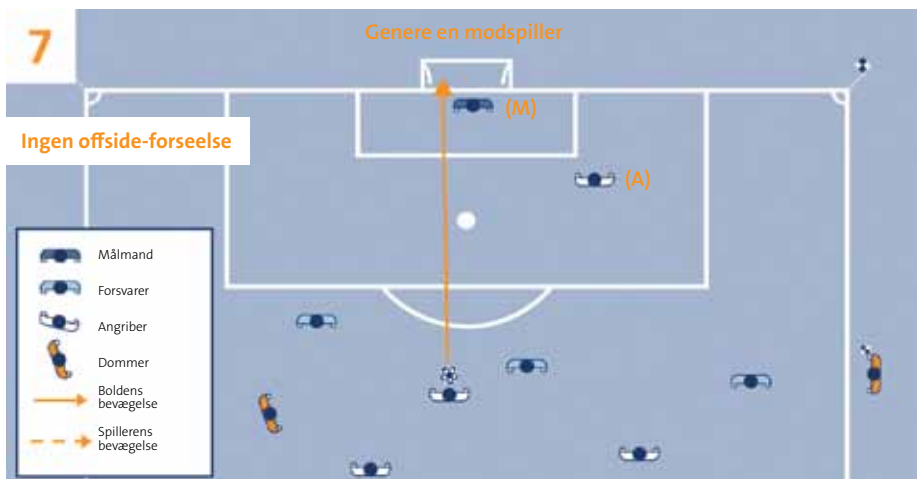
5) En angriber i offside-position (1) løber mod bolden, men med stor afstand til den og rører den ikke. Linjedommeren skal markere for målspark.



6) En angriber i offside-position (A) spærrer udsynet for målmanden. Han skal straffes, fordi han forhindrer en modspiller i at spille eller kunne spille bolden.



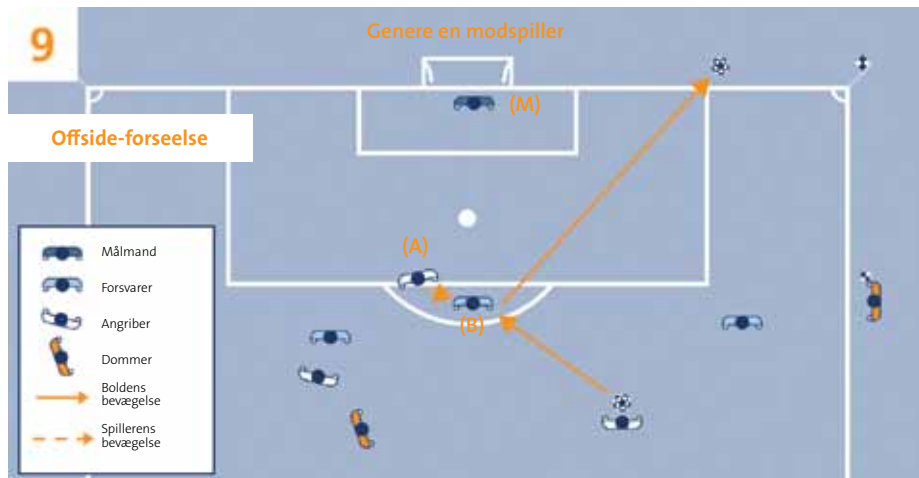
- 7) En angriber i offside-position (A) spærrer hverken udsynet for målmanden eller gestikulerer eller bevæger sig, så målmanden distraheres. Han skal ikke straffes.



- 8) En angriber i offside-position (A) løber mod bolden, men forhindrer ikke modspilleren i at spille eller kunne spille bolden. Hans bevægelse distraherer heller ikke modspilleren. Linjedommeren skal markere for hjørnespark.



9) En angriber i offside-position (A) løber mod bolden og forhindrer modspilleren i at spille eller kunne spille bolden. Hans bevægelse distraherer modspilleren, og han generer dermed en modspiller.



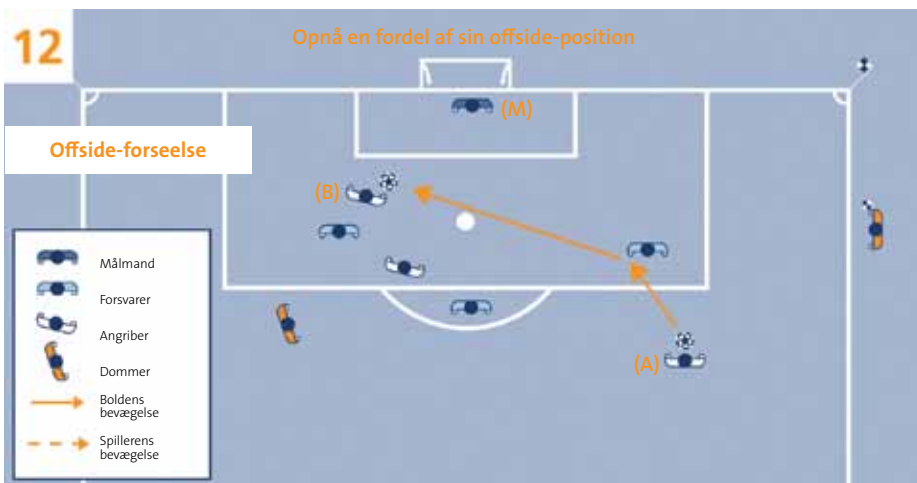
10) Et skud fra en midspiller (A) springer fra målmænden tilbage til (B), som spiller bolden. Han skal straffes for at opnå en fordel af sin offside-position, da han var i offside-position, da (A) spillede bolden oprindelig, uden at der er opstået en ny spilfase.



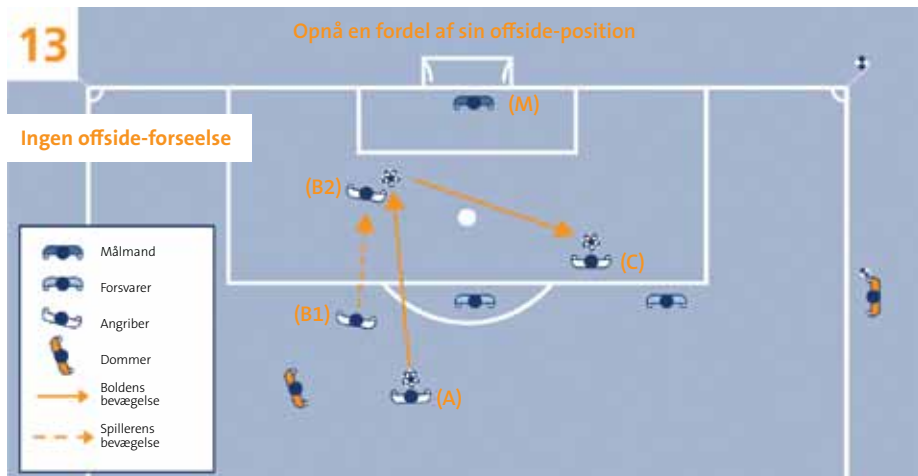
- 11) Et skud fra en medspiller (A) springer tilbage fra målmændene. (B) er i onside-position og spiller bolden. (C), som er i offside-position, skal ikke straffes, fordi han ikke opnår en fordel af sin offside-position ved at spille bolden.



- 12) Et skud fra en medspiller (A) springer fra en modspiller til angriber (B), som spiller bolden. (B) skal straffes for at opnå en fordel af sin offside-position, idet han spiller bolden og var i offside-position, da (A) spillede den oprindelig, uden at der er opstået en ny spilfase.



13) En angriber (C) er i offside-position uden at genere en modspiller, da en medspiller (A) afleverer bolden til (B1), som er i onside-position. (B1) løber mod modspillernes mål og afleverer (B2) bolden til (C). Angriberen (C) kan ikke straffes, da han i spilleøjeblikket nu var i onside-position. Der opstår en ny spilfase og en ny vurdering, hver gang en medspiller rører bolden



## Lovnyt:

Eneste større lovændring er, at et angreb med skulderen, hvor bolden ikke er inden for spilleafstand, eller spillerne ikke forsøger at spille bolden ('spærring', eller endnu ældre 'fair skub i utide') fremover betragtes som et hasarderet angreb med skulderen og dermed medfører direkte frispark og ikke indirekte frispark som hidtil.

## Retningslinjer:

### Gyldighed:

Disse retningslinjer gælder i Herre-DM, Herre-LPs afsluttende runder samt øvrige § 3-turneringer, med mindre andet er anført.

Øvrige § 3-turneringer er:

- Danmarksturneringen i kvindefodbold (Kvinde-DM).
- Danmarksturneringen i herreungdomsfodbold (Ungdoms-DM).
- Danmarksturneringen for pigejuniorer (Pigejunior-DM).
- Danmarksserien for herrer (Herre-DS).
- Danmarksserien for kvinder (Kvinde-DS).
- DBUs Landspokaltturnering for kvinder (Kvinde-LP).
- DBUs Landspokaltturnering for old boys (Old boys-LP).
- DBUs Landspokaltturnering for veteraner (Veteran-LP)

## Formål:

Retningslinjernes formål er at sikre en så ensartet afvikling af kampe på samme

niveau som muligt, således at både spillerens sikkerhed, kampenes underholdningsværdi og ånden bag fodboldloven tilgodeses.

### Utilladelig spillemåde:

Dommerne skal være specielt opmærksomme på de nærkampe og positionskampe, som foregår ved dødboldssituationer, og ved en forebyggende placering eller henvendelse til spillerne markere, at der er fokus på situationen. Sker der en forseelse, efter at bolden er sat i spil, skal der dømmes frispark eller straffespark.

### Generelt skelner fodboldloven ikke

- om en forseelse begås inden for eller uden for straffesparksfeltet
- om den begås af en markspiller eller målmand
- om den begås i første eller sidste minut
- hvordan stillingen i kampen er.

Forseelsen og en eventuel følgestraf skal alene vurderes ud fra forseelsens karakter.

### Forsøg på at opnå en uretmæssig fordel:

Det er en central del af begrebet 'fair play', at man som spiller eller official ikke forsøger at påvirke dommeren og dermed snyde sig til en uberettiget fordel. Som spiller kan det f.eks. ske ved at fingere eller overdrive en kropskontakt ('film'), eller ved at forsøge at få en advarsel/udvisning tildelt modspilleren. Som official kan det f.eks. ske ved udefra med ord, handling eller kropssprog åbenlyst at forsøge at påvirke dommerens afgørelser. En sådan handlemåde skal for spillerens vedkommende straffes med en advarsel for usportslig opførsel – for officials vedkommende med en påtale og eventuel bortvisning.

### At bremse et lovende angreb:

Hvis en spiller ved en forseelse bremser et angreb, som ellers havde muligheden for at udvikle sig lovende (kontraangreb / gennembrud), SKAL han tildeles en advarsel. Det er ikke grovheden i forseelsen, som er afgørende, men hensigten bag. Hvis forseelsen udføres med overdreven kraft, voldsomhed eller brutalitet, er straffen en udvisning.

### Teknisk område:

Spillere, øvrige personer i det tekniske område og dommere skal udvise sportslig opførsel og være opmærksomme på, at de på dette niveau opfattes som rollemodeller med det ansvar, som dette medfører.

Der henvises til gældende turneringsreglement, hvad angår anvendelsen af teknisk område og antallet af tilladte udskiftningsspillere og officials heri. Kun én person ad gangen har ret til at give taktisk vejledning under kampen og blive stående. Alle parter skal sikres rimelige arbejdsbetingelser, og der skal udvises passende konduite fra alle involverede, men det er et ufravigeligt krav, at opførslen i det tekniske område skal være sportslig og ansvarlig.

Der må ikke anvendes kommunikationsudstyr i det tekniske område.

Reservespillere må varme op uden bold bag eget mål eller bag linjedommeren og skal være iført overtrækstrøjer e.l., så de klart adskiller sig fra spillerne på banen.

### Skadesbehandling af markspillere:

Behandling af skader på banen må kun have til formål at sikre, at spilleren kan forlade banen. Derfor skal situationerne afvikles så hurtigt som muligt og forsvarligt. Er der bære til stede, skal bæreholdet kaldes ind samtidig med læge / fysioterapeut.

Efter fodboldloven er det dommeren, som afgør, hvornår spillet skal afbrydes på grund af en skadet spiller, og hvornår skaden er af en karakter, der kræver hjælp udefra. Hvis et hold sparker bolden ud af spil for at opnå behandling, kan det ikke automatisk forvente at få bolden tilbage fra modspillerne.

### Fair Play:

Husk Fair Play-hilsen før og efter kampen – og læs nærmere om DBUs Fair Play-kampagne på [www.dbu.dk](http://www.dbu.dk).



## DBUs dommerudvalgs anbefalinger til samarbejdet mellem dommer og linjedommer

Linjedommeren er dommerens hjælper, men dommeren har altid den endelige afgørelse. Dommeren har ret til at vinke linjedommeren af. Der skal altid før kampen foregå en linjedommerinstruktion, hvor dommeren informerer sine linjedommere om, hvordan han ønsker, at samarbejdet skal foregå.

For at skabe et godt og effektivt samarbejde er det vigtigt, at der opnås øjenkontakt parterne imellem.

Mens spillet er i gang, følger linjedommeren næstsidste forsvarsspiller, og når bolden har passeret denne, følges den i princippet helt til mållinjen. Dog skal linjedommeren altid have offside som sin første prioritet, således at afstanden til næstsidste forsvarsspiller samt muligheden for, at situationen kan udvikle sig, indgår i hans overvejelser.

Næstsidste forsvarsspiller følges kun til midterlinjen.

Linjedommeren markerer med flaget. Enhver markering kræver i princippet et fløjt. Linjedommeren skal være opmærksom på, at der er situationer, hvor hans markering ikke må komme for hurtigt, for eksempel ved offside. Linjedommeren må hellere markere lidt sent og korrekt end for hurtigt og forkert.

En negativ markering med den frie hånd kan være til hjælp for dommeren. Den bør dog kun anvendes i snævre situationer, hvor der kan opstå tvivl hos dommeren om, hvorvidt spillet skal fortsætte.

Linjedommeren noterer med under kampen, også selv om der er påsat 4. dommer.

### Scoring:

Når en scoring godkendes, skal linjedommeren have øjenkontakt med dommeren, og derefter spurte 25-30 meter op mod midten uden at bruge flag eller fri arm. Hvis scoringen ikke kan godkendes, bliver linjedommeren stående, hæver flaget, blafrer med det og retningsmarkerer eller markerer for offside, hvis dette er årsagen. Ved tætte scoringer, hvor bolden kun lige passerer mållinjen, hæves flaget, og efter øjenkontakt med dommeren spurter linjedommeren 25-30 meter mod op midten.

### Offside:

Der markeres kun for strafbar offside. Linjedommeren skal vente med at markere, til han så sikkert som muligt kan afgøre, om spilleren er strafbar offside eller ej – 'vent og se princippet'. Er linjedommeren i tvivl, skal han ikke markere – med andre ord skal en eventuel tvivl komme angriberen til gode. Flaget hæves lodret over hovedet i strakt arm. Flaget holdes oppe, indtil dommeren har fløjtet eller vinket linjedommeren af, eller situationen er afklaret. (Minimumskravet hertil er, at det forsvarende hold har bolden og kan bruge den til noget). Når dommeren har fløjtet for offside, anviser linjedommeren ved at pege med flaget, hvor på banen den strafbare offside er (nær – midt – fjernt).

### Indkast:

Retningen markeres med flaget i vandret strakt arm. Er bolden klart ude, kan ude-markering undlades. Linjedommeren skal have front mod banen. Flaget skiftes til 'retningshånden'. På den modsatte banehalvdel vejleder linjedommeren med en diskret kropsmarkering og følger derefter dommeren med flaget. Hvis dommeren vælger en

retning, som tydeligt er forkert, går LD ikke med. Ved indkast kontrollerer han, om kastet udføres korrekt.

### Målspark:

Markering sker ved, at linjedommeren har front mod banen, og peger med flaget mod målet. Linjedommeren kontrollerer lejlighedsvis, om bolden ved udførelsen ligger korrekt, samt om den har passeret straffesparksfeltets lange linje. Linjedommerens første prioritet er dog stadig offside. Hvis bolden ikke ligger korrekt, skal linjedommeren blive stående og hæve flaget. Der kan samtidig tages verbal kontakt til målmanden. Hvis målsparke tages af en markspiller, placerer linjedommeren sig ud for straffesparksfeltets lange linje.

Ved udspark kontrollerer linjedommeren lejlighedsvis, om målmanden forsætligt spiller bolden med hånden uden for straffesparksfeltet, men stadig med offside som sin første prioritet.

### Hjørnespark:

Markering sker ved, at linjedommeren ca. 1 meter fra hjørneflaget har front mod banen og peger med flaget skråt ned mod hjørneflaget. Linjedommeren kontrollerer boldens position og placerer sig altid bag hjørneflaget i forlængelse af mållinjen.

### Frispark:

Linjedommeren er dommerens hjælper og markerer for forseelser i sit eget område og/eller forseelser, som han mener er skjult for dommeren. Dette gælder også forseelser begået i straffesparksfeltet. Øjenkontakten er meget vigtig.

Hvis linjedommeren dømmet et frispark, blafrer han med flaget løftet over hovedet og retningsmarkerer derefter med flaget i den hånd, som retningen skal være. Håndskifte sker ved benene.

Hvis linjedommeren dømmet et straffespark, blafrer han med flaget løftet over hovedet og spurter ned til hjørneflaget. Derfra lunter/løber linjedommeren til sin position ved straffesparkets udførelse.

Hvis dommeren søger hjælp om en forseelse, og denne er begået uden for straffesparksfeltet, bliver linjedommeren stående med front mod banen og flaget ned langs siden, gerne i venstre hånd.

Hvis dommeren søger hjælp om en forseelse, og denne er begået inden for straffesparksfeltet, spurter linjedommeren ned til hjørneflaget. Derfra lunter/løber linjedommeren til sin position ved straffesparkets udførelse.

Ved frispark i nærheden af modspillernes straffesparksfelt (muropdækning) bør dommer og linjedommer ikke være på samme højde. Linjedommerens primære opgave er offside, men også med et blik på mållinjen, mens dommeren tager sig af åstedet og muren.

Ved opstilling af mur tæt på linjedommeren, kan denne hjælpe med at opsætte muren, om nødvendigt ved at gå ind på åstedet. Hvis spillerne ikke flytter sig nok, tilkaldes dommeren ved, at flaget hæves.

### Straffespark:

Linjedommeren placerer sig der, hvor mållinjen skærer straffesparksfeltets grænselinje. Linjedommeren kontrollerer målmandens placering, og om bolden går i mål. Hvis

målmanden bevæger sig for tidligt frem, og bolden ikke går i mål, skal linjedommeren markere for omspark ved at hæve flaget. Dommeren placerer sig tæt på straffesparksfeltets lange linje for at kontrollere, om spillerne løber for tidligt ind.

Ved straffesparks konkurrence placerer den ene linjedommer sig der, hvor mållinjen skærer målfeltets grænselinje. Dommeren afgør ansvarsfordelingen mellem sig selv og LD, hvad angår målmandens bevægelser.

Den målmand, som ikke er i funktion, skal befinde sig på mållinjen, hvor denne skærer straffesparksfeltets grænselinje.

Den anden LD opholder sig i midtercirklen, hvor han kontrollerer de øvrige spillere.

#### Forseelser bag dommerens ryg:

- a) Ved småforseelser reagerer linjedommeren ikke
- b) Ved forseelser, som er til advarsel, blafres straks med flaget, hvis der er fordel til det hold, som har begået forseelsen. Hvis der er en klar fordel til det hold, som forseelsen er begået imod, blafres med flaget ved næste stop i spillet.
- c) Ved forseelser, som er til udvisning, blafres omgående med flaget. Den anden linjedommer skal krydsmarkere i tilfældene b) og c).

#### Udskiftning:

Flaget holdes med begge hænder vandret over hovedet. Krydsmarkering fra den anden linjedommer kan være en hjælp for dommeren.

#### Gruppekonfrontationer:

Ved optræk til sammenstimlen eller konfrontationer skal linjedommeren medvirke til at forebygge yderligere udvikling om nødvendigt ved at træde ind på banen. Hvis konfrontationen allerede er i gang, skal den nærmeste linjedommer hjælpe dommeren inde på banen, mens den anden linjedommer skal observere forløbet og notere eventuelle advarsler og udvisninger.









